

en_US.png [...english version of this page](#)

Accueil du projet Computree v5.0

Computree est une plateforme de traitement de nuages de points 3D, issus de capteurs LIDAR ou de traitements photogrammétriques. Elle vise à regrouper des algorithmes pour l'analyse de **scènes forestières**, afin d'extraire des données sur la structure des arbres et des peuplements.

Elle est gérée par le **Groupe Computree** :



Logos_Computree_mid.jpg

Site officiel : computree.onf.fr

[Vidéo de présentation de Computree](#)

[L'utilisation de Computree implique l'acceptation de la Charte Computree, disponible ici](#)

Pour [télécharger Computree](#), cliquer ici.

Pour [apprendre à utiliser Computree](#), cliquer ici.

Pour [obtenir le code source de Computree, et apprendre à développer des plugins](#), cliquer ici.

Pour consulter la [liste des publications](#) utilisant Computree, cliquer ici

[Pour accéder à la wiki pour Computree v4.0. cliquer ici.](#)

Files			
IGN.png	3.42 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre
Ecofor.png	9.65 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre
INRA.jpg	18 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre
ONF.jpg	11.4 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre
Université_de_Sherbrooke.png	5.63 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre