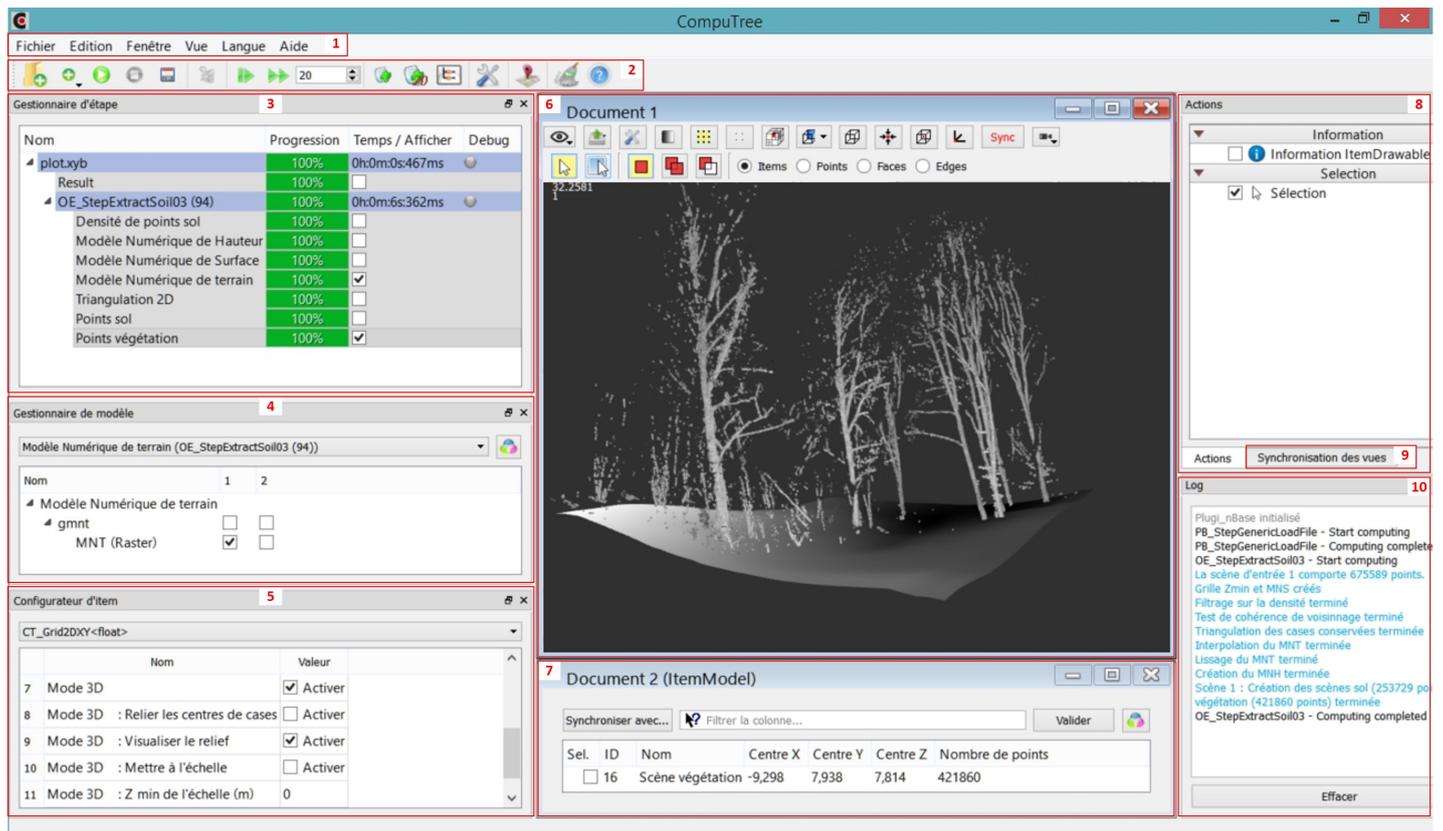


## Organisation générale de l'interface

en\_US.png [...english version of this page](#)

### Composition de l'interface

**ComputreeGUI** est l'interface graphique standard pour **Computree**. Elle permet la gestion des étapes et de leurs résultats, ainsi que leur affichage paramétrable dans des vues 3D ou tabulaires.



Elle comporte les éléments suivants :

1. Une **barre de menu**
2. Une **barre d'outils principale**
3. Un **gestionnaire d'étape**
4. Un **gestionnaire de modèle**
5. Un **configurateur d'items**
6. Une **vue 3D**
7. Une **vue tabulaire**
8. Un **gestionnaire d'actions** (Actions)
9. Un **gestionnaire de synchronisation des vues** (Synchronisation des vues)
10. Une **fenêtre de log**

La **barre d'outils principale** #000 0 000 reprend sous forme d'icône la plupart des fonctionnalités présentes dans **Computree** #000 0 000. Ces fonctionnalités seront décrites dans les différentes parties de cette documentation.

Le **gestionnaire d'étape** #000 0 000 est l'élément central car il permet de créer et d'éditer les **étapes**. Il sera décrit en détails dans [Gestion des traitements](#), ainsi que la **fenêtre de log** (10).

Le **gestionnaire de modèles** (4) et le **configurateur d'items** (5) permettent de gérer l' [Affichage des items](#).

Les **vues**, **3D** #000 0 000 et **tabulaires** #000 0 000, ainsi que le **gestionnaire de synchronisation des vues** #000 0 000 seront décrits dans le



Le bouton **Recharger** permet de relancer le chargement des librairies de plugins, et en particulier de changer le chemin d'accès au répertoire de plugins dans le cas où il ne serait pas à l'emplacement par défaut.

Si on clique sur une étape, puis sur le bouton **Info Etape**, on obtient une fenêtre donnant les informations suivantes pour l'étape :

- Nom de l'étape
- Plugin d'appartenance
- Adresse de la page wiki reprenant ces informations
- Description courte de l'étape (affichée en tool-tip dans l'application)
- Description détaillée de l'étape
- Modèles IN de l'étape
- Modèles OUT de l'étape (sauf en cas de copie de résultat)

Step informations

Plugin Name: **plug\_onfensamv2** Step Name: **OE\_StepExtractSoil03**

Page wiki : [Fr Steps plug\\_onfensamv2](#)

**Classification Sol/Végétation, Création MNT, MNS et MNH**

Cette étape permet de séparer les points Sol et Végétation, et de générer :

- Le Modèle Numérique de Terrain (MNT)
- Le Modèle Numérique de Surface (MNS)
- Le Modèle Numérique de Hauteur (MNH)

Etapes de l'extraction du sol et de la création du MNT :

- Une grille Zmin est créée à la **résolution** spécifiée
- La densité de points situés entre Zmin et (Zmin + **épaisseur du sol**) est calculée pour chaque case
- La valeur NA est affectée à toute case dont la densité est inférieure à la **densité minimum**
- Un test de cohérence des Zmin restants est réalisé pour chaque case sur le **voisinage** spécifié (nombre de cases). La valeur NA est affectée aux cases incohérentes
- Si l' **interpolation** est activée, les valeur NA sont remplacées par une moyenne des voisins naturels dans la grille (triangulation de Delaunay en 2D, fournie en sortie)
- Si le **lissage** est activé, chaque cellule est transformée en la moyenne du k-voisinage, avec k = **voisinage de lissage**

Le MNT est la grille résultante (interpolée et/ou lissée selon les options cochées).  
 Le MNS est simplement une grille Zmax de la même **résolution**.  
 Le MNH est la soustraction MNS-MNT.  
 Les points Sol sont tous les points dont  $Z < (\text{hauteur MNT} + \text{épaisseur du sol})$ .  
 Les points Végétation sont tous les points non classés sol.

IN Models :

- Result : Scène(s) (CT\_InResultModelGroup)
  - + (Au moins un groupe) Scène (CT\_Scene)

OUT Models :

- Result : Scène végétation (CT\_OutResultModelGroup)
  - Groupe (CT\_OutStandardGroupModel)
    - Points végétation (CT\_Scene)
- Result : Scène sol (CT\_OutResultModelGroup)
  - Groupe (CT\_OutStandardGroupModel)
    - Points sol (CT\_Scene)
- Result : Triangulation 2D (CT\_OutResultModelGroup)
  - Groupe (CT\_OutStandardGroupModel)
    - Triangulation 2D (CT\_Triangulation2D)
- Result : Modèle Numérique de terrain (CT\_OutResultModelGroup)
  - Groupe (CT\_OutStandardGroupModel)

OK

[Retour au sommaire GUI](#)

[Page suivante \(Gestion des traitements\)](#)

## Files

a_propos_plugins.png	38.1 KB	03/31/2014	Piboule Alexandre
info_etape.png	62.3 KB	03/31/2014	Piboule Alexandre
computree_overview_fr.jpg	540 KB	10/26/2014	Piboule Alexandre