## Organisation générale de l'interface

en\_US.png ...english version of this page

## Composition de l'interface

**ComputreeGUI** est l'interface graphique standard pour **Computree**. Elle permet la gestion des étapes et de leurs résultats, ainsi que leur affichage paramétrable dans des vues 3D ou tabulaires.



Elle comporte les éléments suivants :

- 1. Une barre de menu
- 2. Une barre d'outils principale
- 3. Un gestionnaire d'étape
- 4. Un gestionnaire de modèle
- 5. Un configurateur d'items
- 6. Une **vue 3D**
- 7. Une vue tabulaire
- 8. Un gestionnaire d'actions (Actions)
- 9. Un gestionnaire de synchronisation des vues (Synchronisation des vues)
- 10. Une fenêtre de log

La **barre d'outils principale** #00 0 000 reprend sous forme d'icône la plupart des fonctionnalités présentes dan**s es ut** #00 0 000. C fonctionnalités seront décrites dans les différentes parties de cette documentation.

Le gestionnaire d'étape #00 0 000 est l'élément central car il permet de créer et d'élément de créer et de créer

Le gestionnaire de modèles (4) et le configurateur d'items (5) permettent de gérer l'Affichage des items.

Les vues, 3D #00 Itabulaires #00 0 000, ainsigestilennaire de synchronisation des vues #00 0 000 seront décris dans le

Le gestionnaire d'actions (8) sera présenté dans le cadre de l'Utilisation des actions.

## Organisation de l'interface

- Composants en colonne : tous les composants sont séparés, et occupent la gauche et la droite de l'écran. Cette configuration est chargée au premier lancement de ComputreeGUI.
- Composants en colonne (Log en bas) : présente une alternative avec la fenêtre de log en bas.
- Composants en onglets : superpose en onglets les composants 4, 8 et 10 d'une part, et les composants 5 et 9 d'autre part. Cette configuration donne une plus grande place aux vues, mais nécessite de naviguer entre les composants par les onglets.

On peut personnaliser l'organisation des composants, en les déplaçant.

L'agencement des composants est sauvegardé dans le fichier config.ini à la fermeture, et est donc rechargée à la session suivante de Computree.

Si un composant a été fermé, il peut être rappelé à l'aide du menu fenêtre.

## Menu aide

Le menu aide fournit deux éléments :

- A propos de Computree, qui donne les informations de copyright
- A propos des plugins, qui permet de voir les plugins chargés, et d'obtenir des informations sur leur contenu disponible

La fenêtre **A propos des plugins**, liste les plugins chargé. Pour chacun, les étapes disponibles. Pour chaque, étape les modèles IN et OUT.

| om  |   | Configurer    |
|---|---|---------------|
| ▷ plug_lvoxv2   | _ |               |
| a plug_onfensamv2   |   | Info Etape    |
| ⊿ Step  |   | Export redmin |
| DE_StepExtractPlot  |   |               |
| DE_StepExtractSoil03  |   |               |
| DE_StepHorizontalClustering04   |   |               |
| DE_StepFilterClustersBySize   | = |               |
| DE_StepDetectSection06  |   |               |
| DE_StepFilterGroupsByGroupsNumber   |   |               |
| <ul> <li>OE_StepMergeNeighbourSections04</li> </ul>                       |   |               |
| ▲ IN  |   |               |
| Result : Sections (CT_InResultModelGroup)                                 |   |               |
| OUT   |   |               |
| <ul> <li>Result : Sections Fusionnées (CT_OutResultModelGroup)</li> </ul> |   |               |
| <ul> <li>Section (CT_OutStandardGroupModel)</li> </ul>                    |   |               |
| <ul> <li>Cluster (GRP) (CT_OutStandardGroupModel)</li> </ul>              |   |               |
| Cluster (Points) (ItemDrawable/CT_AbstractItemDraw                        |   |               |
| Barycentre (ItemDrawable/CT_AbstractItemDrawable                          |   |               |
| OE_StepMergeEndToEndSections04  |   |               |
| OE_StepSetFootCoordinatesVertically                                       |   |               |
| OE_StepFitAndFilterCylindersInSections                                    |   |               |
| OE_StepExtractDiametersFromCylinders                                      | - |               |

Dans le cas d'étapes faisant une copie d'un résultat d'entrée (étapes de filtrage), le modèle OUT du résultat correspondant ne peut être affiché (cela sera résolu dans le futur). Le bouton **Recharger** permet de relancer le chargement des librairies de plugins, et en particulier de changer le chemin d'accès au répertoire de plugins dans le cas où il ne serait pas à l'emplacement par défaut.

Si on clique sur une étape, puis sur le bouton Info Etape, on obtient une fenêtre donnant les informations suivantes pour l'étape :

- Nom de l'étape
- Plugin d'appartenance
- Adresse de la page wiki reprenant ces informations
- Description courte de l'étape (affichée en tool-tip dans l'application)
- Description détaillée de l'étape
- Modèles IN de l'étape
- Modèles OUT de l'étape (sauf en cas de copie de résultat)

| Step informations   |                           |  |  |  |  |  |
|---|---------------------------|--|--|--|--|--|
| Plugin Name plug_onfensamv2   | Step Name                 | OE_StepExtractSoil03   |  |  |  |  |
| age wiki : Fr Steps plug onfensamv2   |                           |  |  |  |  |  |
| Classification Sol/Végétation, Création   | NT, MNS et MNH            | <b>^</b>   |  |  |  |  |
| Cette étape permet de séparer les points Sol e  | Végétation, et de gén     | nérer :  |  |  |  |  |
| • Le Modèle Numérique de Terrain (MNT)  |                           |  |  |  |  |  |
| <ul> <li>Le Modèle Numérique de Surface (MNS</li> <li>Le Modèle Numérique de Hauteur (MNF</li> </ul>        | )                         |  |  |  |  |  |
| Etapes de l'extraction du sol et de la création d   | J MNT :                   |  |  |  |  |  |
| <ul> <li>Une grille Zmin est créée à la résolutive<br/>la despité de pointe située entre Zmin</li> </ul>    | n spécifiée               | u du ceD est calculés pour chaque caso   |  |  |  |  |
| •La valeur NA est affectée à toute case   | dont la densité est infe  | érieure à la <b>densité minimum</b>  |  |  |  |  |
| <ul> <li>Un test de coherence des Zmin restant<br/>cases incohérentes</li> </ul>                            | s est realise pour chaq   | que case sur le <b>voisinage</b> specifie (nombre de cases). La valeur NA est affectee aux |  |  |  |  |
| <ul> <li>Si l' interpolation est activée, les vale<br/>fournie en sortie)</li> </ul>                        | ur NA sont remplacées     | s par une moyenne des voisins natuels dans la grille (triangulation de Delaunay en 2D,     |  |  |  |  |
| • Si le <b>lissage</b> est activé, chaque cellule   | est tranformée en la m    | noyenne du k-voisinnage, avec k = <b>voisinnage de lissage</b>                             |  |  |  |  |
| Le MNT est la grille résultante (interpolée et/ou<br>Le MNS est simplement une grille 7may de la mé         | lissée selon les options  | s cochées).  |  |  |  |  |
| Le MNH est la soutraction MNS-MNT.  |                           | un du col  |  |  |  |  |
| Les points végétation sont tous les points dont 2 < (na<br>Les points Végétation sont tous les points non ( | lassés sol.               | ur du soi).  |  |  |  |  |
| IN Models :   |                           |  |  |  |  |  |
| Result : Scène(s) (CT_InResultModel   | Group)                    |  |  |  |  |  |
| 4 + (Au moins un groupe) Scène (CT, Scene)  |                           |  |  |  |  |  |
|   |                           |  |  |  |  |  |
| OUT Models :  |                           |  |  |  |  |  |
| <ul> <li>Result : Scène végétation (CT_OutRe</li></ul>  | sultModelGroup)<br>Model) |  |  |  |  |  |
| Points végétation (CT_Scene   | )                         |  |  |  |  |  |
| Result : Scène sol (CT_OutResultMo  | felGroup)                 |  |  |  |  |  |
| <ul> <li>Groupe (CT_OutStandardGroup)</li> </ul>  | /lodel)                   |  |  |  |  |  |
| Points sol (CI_Scene)   Result : Triangulation 2D (CT_OutRe   | sultModelGroup)           |  |  |  |  |  |
| <ul> <li>Groupe (CT_OutStandardGroup)</li> </ul>  | Model)                    |  |  |  |  |  |
| Triangulation 2D (CT_Triang   | ulation2D)                |  |  |  |  |  |
| <ul> <li>Result : Modèle Numérique de terrai</li> <li>Creure (CT, OutStandard Creure)</li> </ul>            | n (CT_OutResultMod        | delGroup)  |  |  |  |  |
| <ul> <li>Groupe (C1_OutStandardGroup)</li> </ul>  | /iodel)                   |  |  |  |  |  |
|   |                           |  |  |  |  |  |

| Retour au sommaire GUI         Pa | Page suivante (Gestion des traitements) |
|-----------------------------------|---|
|-----------------------------------|---|

| a_propos_plugins.png      | 38.1 KB | 03/31/2014 | Piboule Alexandre |
|---------------------------|---------|------------|-------------------|
| info_etape.png            | 62.3 KB | 03/31/2014 | Piboule Alexandre |
| computree_overview_fr.jpg | 540 KB  | 10/26/2014 | Piboule Alexandre |