

### Identification des couronnes d'arbres dans un nuage de points LiDAR aérien (LAS) avec la méthode « SEGMA \* » dans Computree v.5

\* SEGMA est une méthode mis au point par B. St-Onge (université du Québec)

Alain Munoz et Annaïck Imami - 19/07/2017

http://rdinnovation.onf.fr/computree

#### **Objectif** :

Présenter la chaîne de traitement permettant de segmenter les houppiers d'arbres dans un nuage de points LiDAR (nuage de points 3D, au format LAS, normalisé en hauteur et découpé sous forme de dalles avec un tampon)

#### Intérêt :

Cette méthode, permettant d'individualiser et de décrire les couronnes et apex des arbres, est utilisée dans la prédiction des paramètres forestiers (*surface terrière, volume, diamètre dominant …*). Elle est relativement performante dans les peuplements à forte <u>dominante résineuse</u> !

#### Nécessite :

Un nuage de point LiDAR au format LAS :

- normalisé en hauteur (l'altitude des points est remplacée par la hauteur / sol)
- et découpé sous forme de dalles avec un tampon (*recouvrement entre dalles*) de 25 à 50 m.

Ces données nécessaires sont livrées par le prestataires (à demander lors de la commande) ou préparées à l'aide de l'outil Lastools (la chaine de traitement Computree permettant de préparer les données sera réalisée dans l'avenir).

# **1. La chaine de traitement Computree**

| CompuTree - [Document1]                         |  |
|---|--|
| Fichi <u>er Edition</u> Fenêtre Vue Langue Aide |  |
|   |  |

|                              | 20 🔄 🚺 1 🔄 1 🔄 🎲 🎲 🛅 🎇  |                                       |                                  |
|------------------------------|---|---------------------------------------|----------------------------------|
| Gestionnaire d'étape         | ₽× @ ₽ • Ł • Sync ■, @, @                                       |                                       | Actions & ×                      |
| Nom Debug reaps              | 📃 📘 😱 🔲 🖬 🔂 🕱 💿 Item  | is 🔘 Points 🔘 Faces 🔘 Edges           | ▼ Information                    |
| Flux d'étapes                |   |                                       | Selection                        |
|                              | C Etapes  | Afficher la fenêtre de choix d'étanes | 📝 😓 Sélection                    |
|                              | Rechercher des étapes Configurati                               | Anicher la leffette de choix d'étapes |                                  |
|                              | Nom des étapes Configuration                                    |                                       |                                  |
|                              | Favoris<br>N. Charger   |                                       |                                  |
|                              | Exporter  |                                       |                                  |
|                              | ▷ Flux ▷ Points   |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
|                              | <ul> <li>voxels</li> <li>Béométrie 2D</li> </ul>                |                                       |                                  |
|                              | Rasters / Images Maillager                                      |                                       |                                  |
|                              | <ul> <li>Métriques</li> </ul>                                   |                                       |                                  |
|                              | <ul> <li>▷ Autres</li> <li>▷ Travaux en cours (Beta)</li> </ul> |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
| Gestionnaire de modèle       |   |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
| Aucun element 🔻 🚺            |   |                                       | Actions Synchronisation des vues |
| Nom 1 Type                   |   |                                       | Log & X                          |
|                              |   |                                       | Plugin_Base initialisé           |
|                              |   |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
|                              |   |                                       |                                  |
| Configurateur d'item         |   |                                       |                                  |
| Augun élément dans la vue 3D |   |                                       |                                  |
| Nom Valeur                   |   |                                       |                                  |
| Hom Vacu                     |   |                                       |                                  |
|                              | Replacer à la position par défaut                               |                                       |                                  |
| Appliquer                    | Replacer au démarrage à la dernière position connue             |                                       | Effacer Disable                  |
|                              |   |                                       |                                  |





- 6 X

FR 🔺 🤹 🍈 🏴 🛄









0

- 8 ×





æ





Fichier Edition Fenétre Vue Langue Aide



(e)

Fichier Edition Fenêtre Vue Langue Aide



- 8 ×



- 6 23

- 8 ×

Fichier Edition Fenétre Vue Langue Aide



0

w

0

0

Fichier Edition Fenétre Vue Langue Aide

8×

₽×





 $\mathbf{O}$ 





Fichier Edition Fenêtre Vue Langue Aide



w

0

FR 🔺 🍈 🖿 🛱

(e)





•

| 5 ○ ○ ○ □ □ 0 ≥ 10 ≥ 20                            |   |                                  |
|--|---|----------------------------------|
| Gestionnaire d'étape 🗗                             |   | Actions 🗗 🗙                      |
| Nem  |   | ▼ Information                    |
| Flux d'étapes                                      |   | 🔲 🕕 Information Item             |
| (0%) 4 - Créer une liste de readers                |   | ▼ Selection                      |
| (0%) 5 - Ajout des emprises de dalles              | <b>Etane 10</b> · Watershed (flooding)  | 📝 😓 Sélection                    |
| (0%) 6 - Boucle sur les groupes                    | Rechercher des étapes   |                                  |
| 4 😂 (0%) 7 - Charger des fichiers à l'aide de read |   |                                  |
| 4 😂 (0%) 8 - Créer DSM (Zmax)                      |   |                                  |
| 4 😂 (0%) 9 - Remplissage des trous                 | Favoris   |                                  |
| 4 🔛 (0%) 10 - 2- Filtre Gaussien                   | Charger     Definition  |                                  |
| a 🔛 (0%) 11 - 3- Détécter les maximum              |   |                                  |
| 🚭 (0%) 12 - Filtrer les maxima par v               | Points  |                                  |
|  | ▷ Géométrie 3D  |                                  |
|  | Voxels  |                                  |
|  | Géométre 2D<br>Protection (January Construction)  |                                  |
|  | Kastels / Intages     Creer / Evicinneer  |                                  |
|  | Arctive A |                                  |
|  | ▲ SEGMA   |                                  |
|  | 0- Remplacer les valeurs NA par Zéro segma i Configuration (SEG_StepComputeWatershed (13))  | ium                              |
| ۰ <u> </u>   | 1- Remplir les trous segma  |                                  |
|  | 2- Pittre Gaussien segma Ne pas affecter les pixels d'une valeur inférieure à 5.00 Appliquer (ICI 5 M = en dessous de 5   | m II                             |
| Gestionnaire de modèle 🗗                           | 4 - Filter les maximum par des rayons d'exc segma Affecter les limites à un duster V Annuler prise en comp  | ate du                           |
| Aucun élément 🔻 👩 🔳                                | 5-Watershed (flooding) segma  |                                  |
|  | 6- Créer des rasters par couronne segma p   | Actions Synchronisation des vues |
| Nom 1 Type   | 7- Analyser / Rogner les couronnes segma  | Log 🗗 🗸                          |
|  | a- Extraire les points par couronne segma<br>8. Extraire les points par couronne (v2) segma   |                                  |
|  | Filter les maxima en fonction de l'aire des segma   | Plugin_Base initialisé           |
|  | Mapper attribut par clusters (raster) onf   |                                  |
|  | ▶ Maillages   |                                  |
|  | Métriques   |                                  |
|  | > Autres  |                                  |
|  | Iravaux en cours (Beta)   |                                  |
|  |   |                                  |
|  |   |                                  |
|  |   |                                  |
|  |   |                                  |
|  |   |                                  |
|  |   |                                  |
| Configurateur d'item 8                             |   |                                  |
|  |   |                                  |
| Aucun élément dans la vue 3D                       |   |                                  |
| Nom Valeur   |   |                                  |
|  |   |                                  |
|  | Replacer à la position par défaut   |                                  |
|  |   |                                  |
| Appliquer 📝 Auto                                   |   | Effacer Disable                  |
| L  |   |                                  |

| No 🜔 🕞 🔚 👩 📓 🕪 🍉 20   | 😫 🔁 1 🔿 1 🔄 🏠 🍓 🙆   |   |          |                              |
|---|---|---|----------|------------------------------|
| Gestionnaire d'étape 🖉 🖓  | × 🗐 🗗 • 🗶 • Sync 🖦 👁, 🙆 📑 👬   |   | Actions  | ₽×                           |
| Nom<br>4 Flux d'étapes  | Image: Second | © Faces ◎ Edges   | T i Info | Information<br>prmation Item |
| <ul> <li>(0%) 4 - Créer une liste de readers</li> <li>(0%) 5 - Ajout des emprises de dalles</li> <li>(0%) 6 - Boucle sur les groupes</li> <li>(0%) 7 - Charger des fichiers à l'aide de reade</li> <li>(0%) 8 - Créer DSM (Zmax)</li> <li>(0%) 9 - Remplissage des trous</li> <li>(0%) 10 - 2- Filtre Gaussien</li> <li>(0%) 11 - 3- Détécter les maximum</li> <li>(0%) 12 - Filtrer les maxima par v</li> <li>(0%) 13 - 5- Watershed (floodil</li> </ul> | Centre       Etapes         Rechercher des étapes       Configuration         Nom des étapes       Configuration         Favoris       Configuration         Favoris       Configuration         Favoris       Points         Géométrie 3D       Géométrie 3D   | Etape 11 : Créer des rasters par couronne<br>permet de découper (répartir) le MNS en fonction des<br>couronnes segmentées (étape 10)  | Séle     | Selection                    |
| III     Sestionnaire de modèle     Aucun élément     Nom 1 Type   | <ul> <li>Voxels</li> <li>Géométrie 2D</li> <li>Rasters / Images</li> <li>Créer / Fusionner</li> <li>Modèles Numériques d'Elévation</li> <li>SEGMA</li> <li>Remplacer les valeurs NA par Zéro segma         <ol> <li>Remplacer les valeurs NA par Zéro segma</li> <li>Filtre Gaussien segma</li> <li>Filtre les maximum par des rayons d'exc segma</li> <li>Détécter les maximum segma</li> <li>Sturre les maximum segma</li> <li>Sturre les maximum segma</li> <li>Sturre les maximum segma</li> <li>Extraire les points par couronne segma</li> <li>Extraire les points par couronne (v2) segma</li> <li>Filtre les maxim en fonction de l'aire des segma</li> <li>Mapper attribut par clusters (raster) onf</li> </ol> </li> <li>Mailages</li> <li>Metriques</li> <li>Autres</li> <li>Travaux en cours (Beta)</li> </ul>  | Nom des résultats       Etape       Aide         Image 2D       Image 2D       Image 2D         Image 2D <td><b>∱</b></td> <td>sation des vues</td> | <b>∱</b> | sation des vues              |
|   |   |   | Cancel   |                              |
| Configurateur d'Item <b>P</b><br>Aucun élément dans la vue 3D<br>Nom Valeur   | Replacer à la position par défaut   |   |          |                              |
| Appliquer 🛛 🗸 Auto  | Replacer au démarrage à la dernière position connue   |   | Effac    | er 📄 Disable                 |



Flux d'étapes

Gestionnaire de modèle

Nom 1 Type

7

Aucun élément

0 Gestionnaire d'étape

Nom



| Configurateur d'item         |   |
|------------------------------|---|
| Aucun element dans la vue 30 |   |
|                              | Replacer à la position par défaut                   |
| Appliquer V Auto             | Replacer au démarrage à la dernière position connue |

0

0

0

w



Effacer

Disable



Fichier Edition Fenétre Vue Langue Aide



w

 $\mathbf{O}$ 

| estionnaire d'étape 🗗   | × 🗗 🗗 • 🔽 • Sync 🖦 💽 👩 📑  | ) 🔹 🛄 🔳 🚿 🔳 💽   | -  |        |  | Actions   | ē ×        |
|---|---|---|--|--------|--|---|------------|
| estionnaire d'étape<br>Nom<br>Flux d'étapes   | <ul> <li>Sync</li> <li< th=""><th>Points Paces Edges</th><th>■<br/>: Extraire le</th><th>es poi</th><th>nts par couronne</th><th>Actions Information It Selection It Selection It Selection</th><th>5 ×</th></li<></ul> | Points Paces Edges  | ■<br>: Extraire le   | es poi | nts par couronne   | Actions Information It Selection It Selection It Selection  | 5 ×        |
| 4 🔛 (0%) 12 - Filtrer les maxima par v  | ➢ Points ➢ Géométrie 3D   | Configuration des résultats d'  | entrée (SEG_StepExtractPointsByCluster02   | (16))  |  |   |            |
| (0%) 14 - 6- Créer des raster     (0%) 15 - 7- Analyser / Ro     (0%) 15 - 7- Analyser / Ro     iestionnaire de modèle     Aucun élément     Aucun élément     Type | <ul> <li>Voxels</li> <li>Géométrie 2D</li> <li>Rasters / Images</li> <li>Créer / Fusionner</li> <li>Modèles Numériques d'Elévation</li> <li>SEGMA</li> <li>Remplacer les valeurs NA par Zéro segr<br/>1- Remplir les trous segr<br/>2- Filtre Gaussien segr<br/>3- Détécter les maximum segr<br/>4- Filtrer les maximum par des rayons d'exc segr<br/>5- Watershed (flooding) segr<br/>6- Créer des rasters par couronne segr<br/>7- Analyser / Rögner les couronnes segr<br/>8- Extraire les points par couronne segr</li> </ul>   | ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>ma<br>m | pe<br>5_StepAnalyzeAndFitCrowns (15)<br>5_StepSeparateClusters (14)<br>5_StepComputeWatershed (13)<br>IF_StepFilterMaximaByNeighbourhood (12,<br>5_StepGaussianFilter (10)<br>5_StepGaussianFilter (10)<br>_StepPitFilling (9)<br>IF_StepComputeDSMOnly (8)<br>_StepUseReaderToLoadFiles (7)<br>5_StepAnalyzeAndFitCrowns (15) | Aide   | Séléction des données d'entrée<br>Données disponibles  | Sél.       Données recherche         ✓       Groupe [Group]         ✓       Couronne [Group]         ✓       Item [Item]         ✓       ID Cluster         Ib Cluster       Item [Item]         ID Cluster       Item [Item] | Jes<br>8 × |
| ionfigurateur d'Item  | <ul> <li>8- Extraire les points par couronne (V2) segri Filtrer les maxima en fonction de l'aire des segri Mapper attribut par clusters (raster) onf</li> <li>Maillages</li> <li>Métriques</li> <li>Autres</li> <li>Travaux en cours (Beta)</li> </ul>  | ma<br>ma<br>Choisi<br>Cluste  | r « IDcluster » de<br>r isolé !  |        | IDCluster<br>ID<br>Reader [Reader item]<br>ID<br>Entête [LAS Header]<br>ID<br>Emprise [2D box]<br>ID<br>Emprise (Buffer) [2D box]<br>ID<br>Scène [Point scene]<br>ID<br>All Attributs [LAS point attributes]<br>ID<br>Return Number [Point attributes]<br>ID | ID Cluster ID Cluster ID Cluster  |            |
| August diferent dans la una 30  |   | × [   | III  | •      | Number of Returns [Point attributes]   |   |            |
| Aucun element dans la vue 30  |   |   |  |        |  | OK Cancel   |            |
|   | Replacer à la position par défaut   |   |  |        |  |   |            |
| Appliquer 🛛 🖉 Auto  | Replacer au demanage a la demiere position connue   |   |  |        |  | Effacer   | Disable    |

| Gestionnaire d'étape 🖉  | × 🛱 🛱 + 🔽 + Svic 💷 💿 👔  |                                      | <u>★</u>  |            |  | Actions                  | đ            |
|---|---|--------------------------------------|---|------------|--|--------------------------|--------------|
| Nom   |   | Items     Points     Faces     Edges |   |            |  | ▼ Informatio             | tion         |
| ▲ Flux d'étapes   |   |                                      |   |            |  | 🔲 🕤 Information It       | <u>l</u> tem |
| 4 2 (0%) 4 - Créer une liste de readers   | 6 Etaner  | 88                                   |   |            |  | ▼ Selection              | on           |
| (0%) 5 - Aiout des emprises de dalles   | Cupes   | - Ftana                              | 12 · Fytraira I                                 | ac no      | ints nar couronno  | 🔽 🔓 Sélection            |              |
| (0%) 6 - Boucle sur les groupes   | Rechercher des étapes   | Configuration                        |   | es po      |  |                          |              |
| 4 🖸 (0%) 7 - Charger des fichiers à l'aide de read  | Nam das átanas  |                                      |   |            |  |                          |              |
| (0%) 8 - Créer DSM (7max)   | Nom des étapes  |                                      |   |            |  |                          |              |
| 4 2 (0%) 9 - Remplissage des trous  | Favoris   | <b>(∨∠)</b>                          |   |            |  |                          |              |
| 4 🖾 (0%) 10 - 2- Eiltre Gaussien  | ▷ Charger   |                                      |   |            |  |                          |              |
| 4 2 (0%) 11 - 3- Détécter les maximum   | Exporter  |                                      |   |            |  |                          |              |
| 4 (0%) 12 - Filtrer les maxima par v  | <ul> <li>Points</li> </ul>  |                                      |   |            |  |                          | -            |
| 4 (0%) 12 - Finite restriction party  | Géométrie 3D  | Configuration des re                 | ésultats d'entrée (SEG_StepExtractPointsByClust | er02 (16)) |  |                          | <u>.</u>     |
| <ul> <li>(0,0) 13 - 5 Watershiel (hooding)</li> <li>(0,0) 14 - 6- Créer des raster</li> </ul> | Voxels  | Nom des résultats                    | Etape   | Aide       | Séléction des données d'entrée   |                          |              |
| 📴 (0%) 15 - 7- Analyser / Ro  | <ul> <li>Geometrie 2D</li> <li>Rasters / Images</li> </ul>                | ✓ Scêne(s)                           |   | 0          | Données disponibles  | Sél. Données recherche 🔦 |              |
|   | D. Créer / Fusionner  | ☑ Liste de re                        | aders SEG_StepAnalyzeAndFitCrowns (15)          |            | <ul> <li>Green [Point quint16 attributes]</li> </ul>                         |                          |              |
|   | Modèles Numériques d'Elévation  | Liste de re                          | aders SEG_StepSeparateClusters (14)             |            | ID   |                          |              |
|   | SEGMA   | Liste de re                          | aders SEG_StepComputeWatershed (13)             | 1 (1 2)    | <ul> <li>Blue [Point quint16 attributes]</li> </ul>                          |                          |              |
|   | 0- Remplacer les valeurs NA par Zero                                      | segma                                | aders SEG StepDetectMaximabyNeighbournoo        | (12)       | ID<br>Maye Packet Descriptor Index (Point quint® attributes)                 |                          |              |
| <u>۲ الله الله الله الله الله الله الله الل</u>   | 2- Filtre Gaussien  | segma Liste de re                    | aders SEG_StepGaussianFilter (10)               |            | ID   |                          |              |
| Continenzairo do modèlo   | 3- Détécter les maximum   | segma 📃 Liste de re                  | aders LIF_StepPitFilling (9)                    |            | Byte offset to waveform data [Point quint64 attributes]                      |                          |              |
|   | 4- Filtrer les maximum par des rayons d'e                                 | exc segma                            | aders ONF_StepComputeDSMOnly (8)                |            | ID   |                          |              |
| Aucun élément 🛛 🚽 🚳 🔳   | 5- Watershed (flooding)   | segma                                | aders PB_StepUseReaderToLoadFiles (/)           |            | <ul> <li>Waveform packet size in bytes [Point quint32 attributes]</li> </ul> |                          |              |
| New A Tax   | 6- Créer des rasters par couronne   | segma                                | adarr SEG Stan Analyza AndEit Growns (15)       |            | ID<br>A Peture Daint Waveform Location (Daint float attributer)              |                          | Jes          |
| Nom 1 Type  | 7- Analyser / Rogner les couronnes<br>8- Extraire les points par couronne | segma                                | aders SEG_StepAnalyzeAndritCrowns (15)          |            | ID   | =                        | 8            |
|   | 8 - Extraire les points par couronne (v2)                                 | segma                                |   |            | A NIR [Point guint16 attributes]   |                          |              |
|   | Filtrer les maxima en fonction de l'aire de                               | es segma                             |   |            | ID   |                          |              |
|   | Mapper attribut par clusters (raster)                                     | onf                                  |   |            | MNS [Raster <float>]</float>   |                          |              |
|   | Maillages   |                                      |   |            | ID   |                          |              |
|   | Métriques   |                                      |   |            | I rous remplis [Raster <float>]</float>                                      |                          |              |
|   | <ul> <li>Autres</li> <li>Travaux en cours (Beta)</li> </ul>               |                                      |   |            | ID     ID     ID     ID     ID     ID  |                          |              |
|   | Thavaux en cours (beta)   | Choisir «                            | Clusters modifiés » cc                          | mme        | ID   |                          |              |
|   |   |                                      |   |            | Maximum [Raster <qint32>]</qint32>   | Couronnes segm           |              |
|   |   | « Couron                             | nes segmentees » !                              |            | ID   |                          |              |
|   |   |                                      |   |            | <ul> <li>Maximum filtrés [Raster<qint32>]</qint32></li> </ul>                | Couronnes segm           |              |
|   |   |                                      |   |            | ID<br>Waterched (Ractery gint32)   | Couronner seam           |              |
|   |   |                                      |   |            | ID   | Couronnes segmin         |              |
|   |   |                                      |   |            | Clusters modifiés [Raster <qint32>]</qint32>                                 | Couronnes segm           |              |
| Configurateur d'item 🗗  |   |                                      |   |            | ID   |                          |              |
|   |   | ×                                    | m   |            |  |                          | A            |
| Aucun element dans la vue 30  |   |                                      |   |            |  | QK Cancel                |              |
| Nom Valeur  |   |                                      |   |            |  | -W                       |              |
|   | Deplacer à la paritien par défect   |                                      |   |            |  |                          |              |
|   | Replacer a la position par detaut   |                                      |   |            |  |                          |              |
|   |   |                                      |   |            |  |                          |              |

🚱 🥝 🎇 🚺 💽 🚱

| Gestionnaire d'étape 🗗                             | × 🗗 🗗 🖌 🖌 Sync 📭 🔍 🙆                                | · • 🔛 🔲 📈 🔳                 |  |                         |   | Actions                       | 8   |
|--|---|-----------------------------|--|-------------------------|---|-------------------------------|-----|
| Nom  | ) 🕟 🕟 🔽 🔳 🖬 📭 🐒 💿 Iter                              | ms 🔘 Points 🔘 Faces 🔘 Edges |  |                         |   | Information                   |     |
| ▲ Flux d'étapes                                    |   |                             |  |                         |   | 📃 🕕 Information Item          | n   |
| (0%) 4 - Créer une liste de readers                | C Etapes  |                             |  | • • •                   |   | <ul> <li>Selection</li> </ul> |     |
| 4 😂 (0%) 5 - Ajout des emprises de dalles          |   | - Ftane                     | $14 \cdot Gard$                        | ar les Iter             | ms contenus dans  | 🔽 🗟 Sélection                 |     |
| 4 😂 (0%) 6 - Boucle sur les groupes                | Rechercher des étapes                               |                             |  |                         |   |                               |     |
| 4 😂 (0%) 7 - Charger des fichiers à l'aide de read | Nom des étapes                                      | Configuration               |  |                         |   |                               |     |
| (0%) 8 - Créer DSM (Zmax)                          |   | l line e                    | mnrise                                 |                         |   |                               |     |
| (0%) 9 - Remplissage des trous                     | Favoris   | and c                       | inplise                                |                         |   |                               |     |
| (0%) 10 - 2- Filtre Gaussien                       | Charger   |                             |  |                         |   |                               | _   |
| (0%) 11 - 3- Détécter les maximum                  | Exporter Flux                                       | Configuration               | n des résultats d'entrée (ONF_StepFilt | rElementsByXYArea (17)) |   |                               |     |
| 4 🖾 (0%) 12 - Filtrer les maxima par v             | Points  |                             |  |                         |   |                               |     |
| 4 🖼 (0%) 13 - 5- Watershed (floodiu                | ▷ Géométrie 3D                                      | Nom des résulta             | ts Etape                               | Aide                    | Séléction des données d'entrée  |                               |     |
| 4 🖾 (0%) 14 - 6- Créer des raster                  | ▷ Voxels  | ▲ Items à filt              | rer                                    | 0                       | Données disponibles   | Sél. Données recherchées      |     |
| 4 🔁 (0%) 15 - 7- Analyser / Roj                    | Géométrie 2D  | ✓ List                      | e de readers SEG_StepExtractPointsB    | Cluster02 (16)          | 4 Liste de readers  |                               |     |
| (0%) 16 - 8- Extraire les 1                        | Emprises  |                             |  |                         | ▲ Groupe  | ✓ * [Group]                   |     |
|  | Ajout des emprises de dalles o                      | ont                         |  |                         | 4 Fichier   | Groupe Emprise [Group]        |     |
|  | Charger l'emprise correspondant à un nom            | onf Chaisin                 |  |                         | <ul> <li>Clusters isolés (grp)</li> </ul>                                 | Groupe à filtrer [Group]      |     |
|  | Compute raster footprint o                          | Choisir                     |  |                         | Cluster isole [Raster <float>]     Macque [Parter&lt; quint9&gt;]</float> | XY Item [Item]                |     |
| <  | Création de polygones à partir de masques o         | onf <b>Attrib</b>           | uts des couronnes » c                  | omme « XY Item »        | Masque [Kaster< quinto>] Image Modifiée [Raster <float>]</float>          | XY Item [Item]                |     |
|  | Créer un dallage o                                  | Puis « X                    | MaxHeight » et « YMa                   | xHeight » comme         | Masque Modifié [Raster <quint8>]</quint8>                                 | XY Item [Item]                |     |
| Gestionnaire de modèle 🗗 🗗                         | Garder les Items contenus dans une emprise o        |                             |  | xireigite » comme       | <ul> <li>Attributs des couronnes [Attribute list]</li> </ul>              | V XY Item [Item]              |     |
|  | Process     Process     Process     Process         | « X » et                    | «Y»                                    |                         | XMaxHeight  | V X                           |     |
| Aucun élément 🔻 🚺 💵                                | Maillages   |                             |  |                         | YMaxHeight  | V Y                           |     |
| Nom 1 Type   | Métriques   |                             |  |                         | VCentroid   |                               | -   |
|  | Autres  |                             |  |                         | Center X  |                               |     |
|  | Travaux en cours (Beta)                             |                             |  |                         | Center Y  | Y                             |     |
|  |   |                             |  |                         | Min X   | X                             |     |
|  |   |                             |  |                         | Max X   | X                             |     |
|  |   |                             |  |                         | Min Y   | Y                             |     |
|  |   |                             |  |                         | Max Y<br>Size V   | Y                             |     |
|  |   |                             |  |                         | Size V  |                               |     |
|  |   |                             |  |                         | Scène extraite [Point scene]  | XY Item [Item]                |     |
|  |   |                             |  |                         | Reader [Reader item]  |                               |     |
|  |   |                             |  |                         | Entête [LAS Header]   |                               |     |
|  |   |                             |  |                         | <ul> <li>Emprise [2D box]</li> </ul>                                      | Emprise [2D area shape]       |     |
|  |   | nern                        | net de sélectic                        | nner les                | Center V  |                               |     |
|  |   | perm                        |  |                         | Min X   |                               |     |
|  |   | anev                        | contenus dai                           | c l'omnrico             | Max X   |                               |     |
| Configurateur d'item 🗗                             |   | ирел                        | contenus uui                           | is i chipiise           | Min Y   |                               |     |
| Aucun élément dans la vue 3D                       |   | do de                       | allo canc lo ta                        | mnon                    | Max Y   |                               |     |
|  |   | ue ui                       | ane suns ie lu                         | προπ                    | Size X  |                               |     |
| Nom Valeur   |   |                             |  |                         | Size Y<br>4 Emprise (Buffer) [2D box]                                     | Emprise [2D area shape]       |     |
|  |   |                             |  |                         |   |                               |     |
|  | Replacer à la position par défaut                   |                             |  |                         |   | QK Cancel                     | i l |
| Appliquer 🖉 Auto                                   | Replacer au démarrage à la dernière position connue |                             |  |                         |   | 45 Ettacer                    |     |
|  |   |                             |  |                         |   |                               |     |

🍋 🧿 😰 🚺 🧿



-

Fichier Edition Fenêtre Vue Langue Aide

| Gestionnaire d'étape  |  |  |   | Actions  | ₽×         |
|---|--|--|---|--|------------|
| Nom   |  | Fares     Fares  |   | ▼ Information  |            |
| <ul> <li>Flux d'étapes</li> </ul>   |  | - Holes - Luges  |   | 🔲 🗊 Information Item   |            |
| <ul> <li>(a) (a) 4 - Créer une liste de readers</li> <li>(b) 5 - Ajout des emprises de dalles</li> <li>(c) (b) 5 - Boucle sur les groupes</li> <li>(c) (b) 7 - Charger des fichiers à l'aide de reade</li> <li>(c) (b) 8 - Créer DSM (Zmax)</li> <li>(c) (b) 9 - Remplissage des trous</li> <li>(c) (b) 9 - Remplissage des trous</li> <li>(c) (b) 10 - 2 - Filtre Gaussien</li> <li>(c) (b) 11 - 3 - Détécter les maximum</li> <li>(c) (b) 12 - Filtrer les maxima par v</li> <li>(c) (b) 13 - 5 - Watershed (floodii</li> <li>(c) (b) 13 - 5 - Watershed (floodii</li> <li>(c) (b) 14 - 6 - Créer des raster</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 15 - 7 - Analyser / Ro</li> <li>(c) (b) 17 - Garder les It</li> <li>(c) (b) 17 - Garder les It</li> <li>(c) (c) 17 - Garder les It</li> </ul> | Rechercher des étapes       Configuration         Nom des étapes       Configuration         Favoris       Configuration         Pavoris       Configuration         Favoris       Configuration         Points       Géométrie 3D         Voxels       Géométrie 2D         Placettes       1 - Ajoute des gestionnaires de placette (gril onf         1 - Ajoute des gestionnaires de placette (gril onf         2 - Créer des placettes à partir d'une liste / g onf         3 - Extraire les points par placette         • Rasters / Images         • Máillages         • Métriques         • Autres         • Travaux en cours (Beta) | Etappe 15 : Ajoute les des des des des des des des des des d | Séléction des données d'entrée<br>Données disponibles<br>• Liste de readers<br>• Clusters isolés (grp)<br>Scène extraite [Point scene]<br>All Attributs [LAS point attributes] Données La | Selection  Selection | <i>6</i> × |
| Configurateur d'item 🗗  |  |  |   |  |            |
| Aucun élément dans la vue 3D  |  |  |   |  |            |
| Nom Valeur  |  |  |   |  |            |
|   |  |  |   |  |            |
|   | Replacer à la position par défaut  |  |   |  |            |
|   |  |  |   |  |            |

\_\_\_\_\_





- @ X

e,

Fichier Edition Fenêtre Vue Langue Aide

•

0

w



Fichier Edition Fenêtre Vue Langue Aide







Gestionnaire d'étape

Nom Flux d'étapes

•

Aucun élément dans la vue 3D

Appliquer

ALC: N

STR.

0

🔽 Auto

Gestionnaire de modèle

Nom 1 Type

Configurateur d'item

Nom Valeur

**1** 

2

| ichier Edition Fenétre Vue Langue Aide   |  |  |                     |                |                 |        |                        | - 8 ×       |
|--|--|--|---------------------|----------------|-----------------|--------|------------------------|-------------|
| 5 O O O O O NO   | ÷ D 1 ÷ 1                                    | 🖹 🚺 🍖 🖭 🔏 🙆 🗄  |                     |                |                 |        |                        |             |
| estionnaire d'étape 🗗 🗗  | × 😰 🗗 • 🔽 • Sync                             | • • •  |                     |                |                 |        | Actions                | ā ×         |
| Nom  |  | The second secon | Faces      Edges    |                |                 |        | ▼ Info                 | rmation     |
| <ul> <li>Flux d'étapes</li> </ul>  |  |  |                     |                |                 |        | 📃 🕕 Informa            | ition Item  |
| (0%) 4 - Créer une liste de readers  | C Etapes                                     | 83   |                     |                | • • •           |        | Se Se                  | lection     |
| (0%) 5 - Ajout des emprises de dalles  |  |  | Etape 1             | L / : Metr     | iques de rastei | rs     | V 🗟 Sélectio           | n           |
| (0%) 6 - Boucle sur les groupes  | Rechercher des etapes                        | Configuration  |                     |                |                 |        |                        |             |
| 4 🔛 (0%) 7 - Charger des fichiers à l'aide de read   | Nom des étapes                               | Configuration  |                     |                |                 |        |                        |             |
| (0%) 8 - Créer DSM (Zmax)  | Favoris                                      |  |                     |                |                 |        |                        |             |
| (0%) 9 - Kemplissage des trous   | Charger                                      |  |                     |                |                 |        |                        |             |
| <ul> <li>(0%) 10 - 2- Plitte Gaussien</li> <li>(0%) 11 - 2. Détéctor los maximum.</li> </ul> | Exporter                                     |  |                     |                |                 |        |                        |             |
| (0%) 11 - 5 - Detecter les maxima nar y  | <ul> <li>Priux</li> <li>Points</li> </ul>    |  |                     |                |                 |        |                        |             |
| 4 2 (0%) 13 - 5- Watershed (floodi   | Géométrie 3D                                 | Ajouter tout   | Supprimer           | Supprimer tout | 🔽 rumole        |        |                        |             |
| 4 🔛 (0%) 14 - 6- Créer des raster  | Voxels                                       | LIE MetricVolume   | ONE MetricRasterCro | win            |                 |        |                        |             |
| 4 🔛 (0%) 15 - 7- Analyser / Roj  | Géométrie 2D<br>Destors / Imagos             | ONF_MetricRasterCrown  |                     |                | Voune           |        |                        |             |
| a 😂 (0%) 16 - 8- Extraire les (  | <ul> <li>Maillages</li> </ul>                | SEG_MetricRasterSegma  |                     |                | v sope_max      |        |                        |             |
| 4 🔛 (0%) 17 - Garder les It  | Métriques                                    | 6  |                     |                | Siope_min       |        |                        |             |
| 4 🔛 (0%) 19 - 4- Ajoute  | ▶ Analyser                                   |  |                     |                | Slope_moy       |        |                        |             |
| 🦉 (0%) 21 - Métriqi  | Calcul de l'indice de<br>Métriques de points |  |                     |                | V slope_sd      |        |                        |             |
| <u>د الله الم</u>  | Métriques de rasters                         |  |                     |                | Slope_Q25       |        |                        |             |
| estionnaire de modèle 🖉 🗗  | Autres                                       |  |                     |                | Slope_Q50       |        |                        |             |
|  | Travaux en cours (Beta)                      |  |                     |                | ✓ slope_Q75     |        |                        |             |
|  |  |  |                     |                |                 |        | Actions Synchronisati  | on des vues |
| Nom 1 Type   |  |  |                     |                |                 |        | Log                    | ₽×          |
|  |  |  |                     |                |                 |        | Plugin Base initialisé |             |
|  |  |  |                     |                |                 |        | i agri_babe i i daibe  |             |
|  |  |  |                     |                |                 |        |                        |             |
|  |  |  |                     |                |                 |        |                        |             |
|  |  |  |                     |                |                 |        |                        |             |
|  |  |  |                     |                | OK              | Cancel |                        |             |
|  |  |  |                     |                |                 |        |                        |             |
|  |  |  |                     |                |                 |        |                        |             |
|  |  |  | Chaisir los         |                |                 |        |                        |             |
|  |  |  | Choisit les l       |                |                 |        |                        |             |
|  |  |  | « ONF Met           |                |                 |        |                        |             |
|  |  |  | nonto at de         |                |                 |        |                        |             |
| onfigurateur d'item 🗗  |  |  | pente et de         |                |                 |        |                        |             |

Replacer à la position par défaut 🔽 Replacer au démarrage à la dernière position connue

Effacer

Disable









e,

Fichier Edition Fenetre Vue Langue Aide

FR 🔺 🍈 🏴 🛄



w

0









| 5 0 0 0 a is is is a construction of the co | ≑ 🔼 1 🔄 1 🔄 🌛 🐚 🌋                                   | A @  |                                  |
|---|---|--|----------------------------------|
| Gestionnaire d'étape 🗗 🕽  | × 🗗 🗗 • 🔽 • Sync 📭 🔍 🔘                              |  | Actions 🗗 🗙                      |
| Nem   |   | ms O Points O Faces  | ▼ Information                    |
| Flux d'étapes   |   |  | 📃 🕕 Information Item             |
| 4 🔯 (0%) 4 - Créer une liste de readers   | 6 Etaner  |  | ▼ Selection                      |
| (0%) 5 - Aiout des emprises de dalles   | Cupes   | <b>Etano 19</b> · Evnort Raster/Images - GDAI  | 🔽 😓 Sélection                    |
| 4 🖾 (0%) 6 - Boucle sur les groupes   | Rechercher des étapes                               | configuration Liape 19. LAPOIT Naster/Inflages - ODAL  |                                  |
| 4 (0%) 7 - Charger des fichiers à l'aide de rea   | New des damage                                      |  |                                  |
| 4 🖾 (0%) 8 - Créer DSM (7max)   | Nom des étapes                                      | Gentif   |                                  |
| 4 C (0%) 9 - Remplissage des trous  | Favoris   |  |                                  |
| a 🖾 (0%) 10 - 2- Filtre Gaussien  | ▷ Charger   |  |                                  |
| 4 🖸 (0%) 11 - 3- Détécter les maximur   | Exporter     Autree                                 | permet a exporter les raster MINH au format Geotif (1  |                                  |
| 4 🖾 (0%) 12 - Filtrer les maxima par  | ➢ Géométrie 2D                                      |  |                                  |
| 4 G (0%) 13 - 5- Watershed (floor   | Géométrie 3D  | fichier par dalle)   |                                  |
| 4 🖾 (0%) 14 - 6- Créer des rast   | ▶ Maillages   |  |                                  |
| 4 🖸 (0%) 15 - 7- Analyser / R   | ▶ Points  |  |                                  |
| 4 🖾 (0%) 16 - 8- Extraire le  | Rasters / Images                                    |  |                                  |
| 4 🖾 (0%) 17 - Garder les  | GDAL ARC Digitized Raster Graphics                  |  |                                  |
| 4 🖾 (0%) 19 - 4- Aiou   | GDAL ELAS   | ase  |                                  |
| 4 💟 (0%) 21 - Métri -   | GDAL ENVI .hdr Labelled                             | pase E Configuration (GDAL GeoTIFF)  |                                  |
| < m +   | GDAL Erdas .LAN/.GIS                                | pase and a second se  |                                  |
|   | GDAL Erdas Imagine Images                           | Nom adaptatif (dans une boude) 🗹 Applinger   |                                  |
| Gestionnaire de modèle 🛛 🗗  | GDAL ERWapper Jers Labelled                         | Annuler  |                                  |
| Aucun élément 👻 🙈 🔳   | GDAD GeoTIFF  |  |                                  |
|   | GUAL Golden Software / Binary Grid                  | pase the second se | Actions Synchronisation des vues |
| Nom 1 Type  | GDAL Golden Software Binary Grid                    |  | Log & X                          |
|   | GDAL Idrisi Raster A.1                              |  |                                  |
|   | GDAL IL WIS Rester Map                              | Jake La  | Plugin_Base initialisé           |
|   | GDAL In Memory Raster                               |  |                                  |
|   | GDAL Intergraph Raster                              | base   |                                  |
|   | GDAL ISCE raster                                    | pase la  |                                  |
|   | GDAL KOLOR Raw                                      | pase and the second   |                                  |
|   | GDAL Leveller heightfield                           |  |                                  |
|   | GDAL MS Windows Device Independent Bit              |  |                                  |
|   | GDAL National Imagery Transmission Form             | base and the second   |                                  |
|   | GDAL NOAA Vertical Datum .GTX                       | pase la la   |                                  |
|   | GDAL Northwood Numeric Grid Format .gr              |  |                                  |
|   | GDAL NTV2 Datum Grid Shift                          | Note : il est possible de choisir un autre format d'export raster  |                                  |
|   | GDAL PCRaster Raster File                           |  |                                  |
| Configurateur d'item 🗗  | GDAL Portable Pixmap Format (netpbm)                | Jase   |                                  |
|   | GDAL Raster Matrix Format                           | pase   |                                  |
| Aucun élément dans la vue 3D  | GDAL ROI_PAC raster                                 | ase and a second se   |                                  |
| Nom Valeur  | GDAL SAGA GIS Binary Grid                           | Dase   |                                  |
|   | CDAL Torrange his hereit                            |  |                                  |
|   | Replacer à la position par défaut                   |  |                                  |
| Appliquer V Auto  | Replacer au démarrage à la dernière position connue |  | Effacer Disable                  |
|   |   |  |                                  |

| Gestionnaire d'étape 🗗                            | × 🛱 🛱 - 🛃 - Svnc 💷 💿 👩 📑 🖸                            |  |   | Actions & >                    |
|---|---|--|---|--------------------------------|
|   |   |  |   | Telementing                    |
| Nom   | 🛛 🕞 🖳 📕 🖪 🖳 🌋 🔍 Items 🔿 F                             | oints 🔘 Faces 🔘 Edges                                    |   |                                |
| Flux d'étapes                                     |   |  |   |                                |
| 4 2 (0%) 4 - Créer une liste de readers           | C Etapes  |  |   | Selection                      |
| 4 (0%) 5 - Ajout des emprises de dalles           |   | Etabe 19 : Export Ras                                    | ster/images – GDAL  | V kg Selection                 |
| 4 🔛 (0%) 6 - Boucle sur les groupes               | Rechercher des etapes                                 |  |   |                                |
| 4 🔛 (0%) 7 - Charger des fichiers à l'aide de rea | Nom des étapes Configural                             |  |   |                                |
| 4 🔛 (0%) 8 - Créer DSM (Zmax)                     |   | L GOTIT  |   |                                |
| a 🔯 (0%) 9 - Remplissage des trous 😑              | Favoris<br>N. Charger                                 |  |   |                                |
| 4 🔛 (0%) 10 - 2- Filtre Gaussien                  | Exporter  |  |   |                                |
| a 🔛 (0%) 11 - 3- Détécter les maximur             | Autres  |  |   |                                |
| a 🔛 (0%) 12 - Filtrer les maxima par              | ▶ Géométrie 2D  |  |   |                                |
| 4 🔛 (0%) 13 - 5- Watershed (floo                  | Ø Géométrie 3D  | Configuration des résultats d'entrée (GDAL GeoTIFF (24)) |   |                                |
| 4 🔛 (0%) 14 - 6- Créer des rast                   | ▶ Maillages   | Nem des régultats Etaps                                  | Aido A Séléction des données d'entrée   |                                |
| 4 🖸 (0%) 15 - 7- Analyser / R                     | Points  | Nom des resultats Etape                                  |   |                                |
| 4 🖾 (0%) 16 - 8- Extraire le                      | A Rasters / Images                                    | 4 Kesultat   | Données disponibles   | Sél. Données recherchées       |
| 4 10 (0%) 17 - Garder les                         | GDAL ARC Digitized Raster Graphics base               | Liste de readers PB_StepComputeKasterMetrics (22)        | Edge of Flight Line [Point attributes]  | Item []                        |
| 4 (0%) 10 A Alour                                 | GDAL ETABLEZ Batan ond Sinite Base                    | Liste de readers ONE StepAddl ASDataToPlots (19)         | Intensite (Point quint16 attributes)  | Item []                        |
| - (0 %) 19 - 4- Ajou                              | GDAL ENVI .hdr Labelled base                          | Liste de readers ONF StepFilterElementsBvXYArea (17)     | Liser Data (Point quinte attributes)  | Item []                        |
| - (0%) 21 - Metri -                               | GDAL Erdas .LAN/.GIS base                             | Liste de readers SEG_StepExtractPointsByCluster02 (16)   | Point Source ID (Point quint) 6 attributes  |                                |
| × P   | GDAL Erdas Imagine Images base                        | Liste de readers SEG_StepAnalyzeAndFitCrowns (15)        | Scan Angle [Point gint16 attributes]  | [] Item []                     |
| Gestionnaire de modèle                            | GDAL ERMapper .ers Labelled base                      | Liste de readers SEG_StepSeparateClusters (14)           | GPS Time [Point double attributes]  | Item []                        |
|   | GDAL ESRI .hdr Labelled base                          | Liste de readers SEG_StepComputeWatershed (13)           | Color [Point color attributes]  | Item []                        |
| Aucun élément 🛛 🔻 🙆 💵.                            | GDAL GeoTIFF base                                     | Liste de readers ONF_StepFilterMaximaByNeighbourhood (12 | .2) Red [Point quint16 attributes]  | Item []                        |
|   | GDAL Golden Software / Binary Grid base               | Liste de readers SEG_StepDetectMaxima (11)               | Green [Point quint16 attributes]  | Item []                        |
| Nom 1 Type  | GDAL Golden Software Binary Grid Dase                 | Liste de readers SEG_StepGaussianFliter (10)             | Blue [Point quint16 attributes]   | ☐ Item []                      |
|   | GDAL IURIS Raster Man have                            | Liste de readers DIF_StepFirFining (9)                   | Wave Packet Descriptor Index [Point qui   | itä attributesj 📋 Item []      |
|   | GDAL Image Data and Analysis base                     | Liste de readers PB StepUseReaderToLoadFiles (7)         | Byte offset to waveform data (Point duin<br>Waveform packet rize in byter (Point duin | to4 attributes] Item []        |
|   | GDAL In Memory Raster base                            | Compteur PB StepBeginLoopThroughGroups02 (6)             | Return Point Waveform Location (Point d   | float attributes] Item []      |
|   | GDAL Intergraph Raster base                           | Liste de readers PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6)     | NIR [Point quint16 attributes]  | Item []                        |
|   | GDAL ISCE raster base                                 | Liste de readers ONF_StepAddTileXYAreas (5)              | MNS [Raster <float>]</float>  | Item []                        |
|   | GDAL KOLOR Raw base                                   | Liste de readers PB_StepCreateReaderList (4)             | Trous remplis [Raster <float>]</float>  | 🔽 Item []                      |
|   | GDAL Leveller heightfield base                        | Résultat compteur  | 2 Inage nuce (naster < noat>)   | nem []                         |
|   | GDAL Meta Raster Format base                          | Compteur PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6)             | Maximum [Raster <qint32>]</qint32>  | 🔲 Item []                      |
|   | GDAL MS Windows Device Independent Bit base           | Nom de base (optionnel)                                  | Maximum filtrés [Raster <qint37]< th=""><th>Item []</th></qint37]<>                   | Item []                        |
|   | GDAL NOAA Vertical Datum GTX hase                     | Liste de readers PB_StepComputeRasterMetrics (22)        | Watershed [Raster <qint32>]</qint32>  | Item []                        |
|   | GDAL Northwood Numeric Grid Format.gr base            | Il Tiste de readere DR Stenf omnuteDointMetrics (71)     | Clusters modifies [Kaster dint52>]  | T Item []                      |
|   | GDAL NTv2 Datum Grid Shift base                       |  |   |                                |
|   | GDAL PCI .aux Labelled base                           |  |   | OK Cancel                      |
|   | GDAL PCRaster Raster File base                        |  |   |                                |
| Configurateur d'item 🗗                            | GDAL Portable Pixmap Format (netpbm) base             |  |   |                                |
|   | GDAL Raster Matrix Format base                        | Choisir le MN  |   |                                |
| Aucun element dans la vue 3D                      | GDAL ROLPAC raster base                               |  |   |                                |
| Nom Valeur  | GDAL SAGA GIS BINARY Grid Dase                        |  |   |                                |
|   | CDAL SOLITINGETHETOITIAL IN DASE                      |  |   |                                |
|   | Replacer à la position par défaut                     |  |   |                                |
|   |   |  |   |                                |
| Appliquer 🔽 Auto                                  | V Replacer au demarrage à la dernière position connue |  |   | Effacer Disable                |
|   |   |  |   |                                |
|   |   |  |   |                                |
|   | Y 🕓 C 👔 🖉 C   |  |   | FR 🔺 🌒 🏴 🏪 11:38<br>18/09/2017 |

| 6 0 0 □ □ 0 ≥ 20                                  | ÷ 🖸 1 🔄 1 🔄 🎲 🎲 🔄                                   | * 20                             |                                 |  |         |  |                                  |
|---|---|----------------------------------|---------------------------------|--|---------|--|----------------------------------|
| Gestionnaire d'étape 🗗                            | × 🗊 🗗 • 🔽 • Sync 🖦 👁, 🙆                             |                                  | : 🛛 🔊 🔳 📩                       | <b>Z</b>   |         |  | Actions 6                        |
| Nom   | - 🕞 🖪 🕞 🗐 🗐 🖷 🕲                                     | 🖲 Ite <mark>ms</mark> 🔘 Points ( | 🔿 Faces 🔘 Edges                 |  |         |  | Information                      |
| ▲ Flux d'étapes                                   |   |                                  |                                 |  |         |  | 🔲 🕕 Information Item             |
| 4 2 (0%) 4 - Créer une liste de readers           | C Etapes  | 23                               |                                 |  | . /1    |  | Selection                        |
| 4 🔛 (0%) 5 - Ajout des emprises de dalles         |   |                                  | l Etabe 19                      | : Export Ras   | iter/II | mages — (11)Al                                   | ✓ I∂ Selection                   |
| 4 🔛 (0%) 6 - Boucle sur les groupes               | Rechercher des étapes                               | Configuration                    |                                 |  |         |  |                                  |
| 4 🔛 (0%) 7 - Charger des fichiers à l'aide de rea | Nom des étapes                                      | Configuration                    |                                 |  |         |  |                                  |
| 4 🔛 (0%) 8 - Créer DSM (Zmax)                     | Favoris   |                                  | Geotif                          |  |         |  |                                  |
| 4 🥁 (0%) 9 - Remplissage des trous                | ▷ Charger   |                                  |                                 |  |         |  |                                  |
| 4 🔛 (0%) 10 - 2- Filtre Gaussien                  | Exporter  |                                  |                                 |  |         |  |                                  |
| (0%) 11 - 3- Détécter les maximur                 | Autres  |                                  |                                 |  |         |  |                                  |
| (0%) 12 - Filtrer les maxima par                  | Geométrie 2D     Géométrie 3D                       |                                  | 📰 Configuration des résultats d | l'entrée (GDAL GeoTIFF (24))                                     |         |  |                                  |
| (0%) 13 - 5- Watershed (floo)                     | Maillages   |                                  |                                 |  | 121     |  |                                  |
| (0%) 14 - 0- Creer des rast                       | Points  |                                  | Nom des résultats               | Etape  | Aide    | Selection des donnees d'entree                   |                                  |
| - (0%) 15 - 7- Allalysel / 1                      | <ul> <li>Rasters / Images</li> </ul>                |                                  | A Résultat                      |  | 0       | Données disponibles Sél. Données recherchées     |                                  |
| 4 🖾 (0%) 17 - Garder les                          | GDAL ARC Digitized Raster Graphics                  | base                             | Liste de readers                | PB_stepComputeRasterMetrics (22) PB_stepComputePointMetrics (21) |         | Compteur   |                                  |
| 4 🖾 (0%) 19 - 4- Aiou                             | GDAL ELAS   | base                             | Liste de readers                | ONF_StepAddLASDataToPlots (19)                                   |         | Compteur [Loop counter] ♥ Compteur [Loop counter | rl                               |
| a 🔛 (0%) 21 - Métri                               | GDAL ENVI .hdr Labelled                             | base 😑                           | Liste de readers                | ONF_StepFilterElementsByXYArea (17)                              |         | compress (receb comment) 🖂 compress (receb comme | 1                                |
| ۰ m ۴   | GDAL Erdas .LAN/.GIS                                | base                             | Liste de readers                | SEG_StepExtractPointsByCluster02 (16)                            |         |  |                                  |
|   | GDAL Erdas Imagine Images                           | base                             | Liste de readers                | SEG_StepSenarateClusters (14)                                    |         |  |                                  |
| Gestionnaire de modèle 🗗                          | GDAL ESRI .hdr Labelled                             | base                             | Liste de readers                | SEG_StepComputeWatershed (13)                                    |         |  |                                  |
| Aucun élément 👻 👩 🔳                               | (GDAL) Geo TIFF                                     | base                             | Liste de readers                | ONF_StepFilterMaximaByNeighbourhood (12)                         | č.      |  |                                  |
|   | GDAL Golden Software 7 Binary Grid                  | base                             | Liste de readers                | SEG_StepDetectMaxima (11)  |         |  |                                  |
| Nom 1 Type  | GDAL Golden Software Binary Grid                    | base                             | Liste de readers                | SEG_StepGaussianFilter (10)                                      |         |  | 8                                |
|   | GDAL ILWIS Raster Map                               | base                             | Liste de readers                | ONF StepComputeDSMOnly (8)                                       |         |  |                                  |
|   | GDAL Image Data and Analysis                        | base                             | Liste de readers                | PB_StepUseReaderToLoadFiles (7)                                  |         |  |                                  |
|   | GDAL In Memory Raster                               | base                             | Compteur                        | PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6)                              |         |  |                                  |
|   | GDAL Intergraph Raster                              | base                             | Liste de readers                | PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6)                              |         |  |                                  |
|   | GDAL KOLOR Raw                                      | base                             | Liste de readers                | PB StepCreateReaderList (4)                                      |         | Dr.  |                                  |
|   | GDAL Leveller heightfield                           | base                             | Résultat compteur               |  | 0       |  |                                  |
|   | GDAL Meta Raster Format                             | base                             | Compteur                        | PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6)                              |         |  |                                  |
|   | GDAL MS Windows Device Independent B                | it base                          | Nom de base (optionne)          |  | 0       |  |                                  |
|   | GDAL NOAA Vertical Datum .GTX                       | base                             | Liste de readers                | PB_StepComputeRasterMetrics (22)                                 | +       |  |                                  |
|   | GDAL Northwood Numeric Grid Format .g               | r base                           |                                 |  | •       |  |                                  |
|   | GDAL NTv2 Datum Grid Shift                          | base                             |                                 |  |         |  | OK Cancel                        |
|   | GDAL PCI aux Labelled                               | base                             |                                 |  |         |  |                                  |
| Configurateur d'item 🗖                            | GDAL Portable Pixmap Format (netpbm)                | base                             |                                 |  |         |  |                                  |
|   | GDAL Raster Matrix Format                           | base                             |                                 |  |         |  |                                  |
| Aucun élément dans la vue 3D                      | GDAL ROI_PAC raster                                 | base                             |                                 |  |         |  |                                  |
| Nom Valeur  | GDAL SAGA GIS Binary Grid                           | base                             |                                 |  |         |  |                                  |
|   |   | base 🔻                           |                                 |  |         |  |                                  |
|   | Replacer à la position par défaut                   |                                  |                                 |  |         |  |                                  |
|   | Replacer au démarrage à la dernière position connue |                                  |                                 |  |         |  |                                  |
| Appliquer 🗸 Aut                                   |   |                                  |                                 |  |         |  | Effacer Disable                  |
|   |   |                                  |                                 |  |         |  |                                  |
| 🚱 🏉 🚞 🔕 🚱   | 🕶 🔼 🧿 🚺   | C                                |                                 |  |         |  | FR 🔺 🏟 🏴 🚏 🚹 11:38<br>18/09/2017 |

Fichier Edition Fenêtre Vue Langue Aide



| 20  |   | 2 4 0            |  |                                 |         |
|---|---|------------------|--|---------------------------------|---------|
| Gestionnaire d'étape 🗗 🗄                          | × 🗗 🗗 🛛 🔽 🔹 🛛 Sync 🔍 🚳, 🙆   |                  |  | Actions                         | ₽×      |
| Nom   | ) 🕟 💌 🦳 í 🔲 🖬 🖪 😭 í «   | 🖲 Items 🔘 Points | Faces C Edges  | Information                     |         |
| ▲ Flux d'étapes                                   |   |                  |  | 📃 🚺 Information Item            |         |
| (0%) 4 - Créer une liste de readers               | C Etapes  | 23               |  | Selection                       |         |
| (0%) 5 - Ajout des emprises de dalles             |   |                  | <b>Etabe 20</b> : Export Raster/Images – GDAL                | ₩ 😡 Selection                   |         |
| (0%) 6 - Boucle sur les groupes                   | Rechercher des etapes   | Configuration    |  |                                 |         |
| 4 🔛 (0%) 7 - Charger des fichiers à l'aide de rea | Nom des étapes  | Configuration    | Cootif   |                                 |         |
| 4 2 (0%) 8 - Créer DSM (Zmax)                     | Favoris   | *                | Geolii   |                                 |         |
| (0%) 9 - Remplissage des trous                    | ▷ Charger   |                  |  |                                 |         |
| 4 🖸 (0%) 11 - 3- Détécter les maximur             | Exporter  |                  | permet d'exporter les raster des couronnes au format         |                                 |         |
| (0%) 12 - Filtrer les maxima par                  | ▶ Géométrie 2D  |                  | $C_{i} + if (A_{i} + b_{i}) + a_{i} + a_{i} + b_{i} + b_{i}$ |                                 |         |
| 4 🔛 (0%) 13 - 5- Watershed (floor                 | ▶ Géométrie 3D  |                  | Geotif (1 fichier par adlie)                                 |                                 |         |
| 4 🔛 (0%) 14 - 6- Créer des rast                   | ▶ Maillages   |                  |  |                                 |         |
| 4 🔛 (0%) 15 - 7- Analyser / R                     | <ul> <li>Points</li> <li>Rasters / Images</li> </ul>              |                  |  |                                 |         |
| 4 😂 (0%) 16 - 8- Extraire le                      | GDAL ARC Digitized Raster Graphics                                | base             |  |                                 |         |
| 4 😂 (0%) 17 - Garder les                          | GDAL CTable2 Datum Grid Shift                                     | base             |  |                                 |         |
| 4 🔛 (0%) 19 - 4- Ajou                             | GDAL ELAS<br>GDAL ENVI .hdr Labelled                              | base -           |  |                                 |         |
| 4 III - Metri *                                   | GDAL Erdas .LAN/.GIS  | base             |  |                                 |         |
|   | GDAL Erdas Imagine Images   | base             | Nom adaptatif (dans une boude) 🔽 🛛 Arqliquer                 |                                 |         |
| Gestionnaire de modèle 🛛 🗗                        | GDAL ERMapper .ers Labelled                                       | base             | Annuler  |                                 |         |
| Aucun élément 🗸 👩                                 | GDAL GeoTIFF  | base             |  |                                 |         |
|   | GDAL Golden Software / Binary Grid                                | base             |  | Actions Synchronisation des vue | :S      |
| Nom 1 Type  | GDAL Golden Software Binary Grid                                  | base             |  | Log                             | ₽×      |
|   | GDAL ILWIS Raster Map   | base             |  | Plugin Base initialisé          |         |
|   | GDAL Image Data and Analysis                                      | base             |  | i ngin_edec i nodibe            |         |
|   | GDAL In Memory Raster   | base             |  |                                 |         |
|   | GDAL ISCE raster  | base             |  |                                 |         |
|   | GDAL KOLOR Raw  | base             |  |                                 |         |
|   | GDAL Leveller heightfield   | base             |  |                                 |         |
|   | GDAL Meta Kaster Format<br>GDAL MS Windows Device Independent B   | base<br>lit base |  |                                 |         |
|   | GDAL National Imagery Transmission Forr                           | m base           |  |                                 |         |
|   | GDAL NOAA Vertical Datum .GTX                                     | base             |  |                                 |         |
|   | GDAL Northwood Numeric Grid Format .g                             | gr base<br>hase  | Nota   |                                 |         |
|   | GDAL PCI .aux Labelled  | base             | NOLE :   |                                 |         |
|   | GDAL PCRaster Raster File   | base             | cette étape est optionnelle                                  |                                 |         |
| Configurateur d'item 8                            | GDAL Portable Pixmap Format (netpbm)<br>GDAL Raster Matrix Format | base<br>base     | • il act possible de chaisir un autre format d'avport raster |                                 |         |
| Aucun élément dans la vue 3D                      | GDAL ROI_PAC raster   | base             |  |                                 |         |
| Nom Valeur  | GDAL SAGA GIS Binary Grid   | base             |  |                                 |         |
|   | GDAL SGI Image File Format 1.0                                    | base             |  |                                 |         |
|   | Replacer à la position par défaut                                 |                  |  |                                 |         |
| Appliquer 🛛 🖓 Auto                                | Replacer au démarrage à la dernière position connue               |                  |  | Effacer                         | Disable |
| Abbudaci And                                      |   |                  |  | Lindei                          |         |
|   |   |                  |  |                                 |         |

0



e,









| 🦾 Ο Ο Θ 🖬 👩 😹 🕪 🕨 20  |  |   |         |
|---|--|---|---------|
| Gestionnaire d'étape  | * 🗗 🗗 • 🛌 💽, 🗿 📑 🔛 📓 💉 🖿   | Actions   | ₽×      |
|   | Image: A start of the start | Information   |         |
| éer DSM (Zmax)  |  | Information Item  | n       |
| Remplissage des trous   |  | Selection   |         |
| 0 - 2- Filtre Gaussien  | <b>Etane 22</b> · Export Géométrie 2D – GDAL ESRI  | V 🖓 🖓 Sélection   |         |
| 111 - 3- Détécter les maximum   | Rechercher des étapes  |   |         |
| %) 12 - Filtrer les maxima par voisinarie   |  |   |         |
| (0%) 13 - 5- Waterched (flooding)   | Shapetile  |   |         |
| (0%) 14 - 6- Créer des racters par couronne   | Favoris  |   |         |
| (0%) 15 - 7- Apalyzer / Rogner les couronnes  |  |   |         |
| (0/b) 15 - 7 - Analyser / Rogher les Couronnes  | permet a exporter les couronnes vectorisees (etape 21) au  |   |         |
| <ul> <li>(0%) 10 - 0- Extraine les points par couronne (v2)</li> <li>(0%) 17 - Gardas las Barras asstances deseurs asstances</li> </ul> |  |   |         |
| (0%) 17 - Garder les items contenus dans une em<br>(0%) 10 - 1 Atient les les (c. 145)  | GDAL Atlas BNA base format Shape (1 fichier par dalle)   |   |         |
| (0%) 19 - 4- Ajoute les données LAS aux placett   | GDAL AutoCAD DXF base  |   |         |
| (0%) 21 - Metriques de points (XYZ)   | GDAL Comma Separated Value base  |   |         |
| (0%) 22 - Metriques de rasters  | GDAL ESRI Shapefile base   |   |         |
| (0%) 23 - Export d'attributs dans une bo  | GUAL Geoconcept Dase Dase  |   |         |
| (0%) 24 - GDAL GeoTIFF  | GDAL Geography Markup Language (GML) base  |   |         |
| (0%) 25 - GDAL GeoTIFF  |  |   |         |
| 🥵 (0%) 27 - Création de polygones à partir  | GDAL GMT ASCII Vectors base  |   |         |
| <u>с</u> Ш. Р   | GDAL GPSBabel base Neodotatif (down houds)   |   |         |
| Gestionnaire de modèle  | GDAL GPSTrackMaker base base   |   |         |
|   | GDAL GPX base  |   |         |
| Aucun élément 🔻 🚮 🚛   | GDAL IHU S-S7 (ENC) Base   | Actions Synchronisation des vi  | IES     |
| Nom 1 Type  | GDAL KSynone warkup Language (KWL) USSE  | Actions official offic |         |
|   | GDAL Memory base   | Log   | a ×     |
|   | GDAL Microsoft SQL Server Spatial Database base  | Plugin Base initialisé  |         |
|   | GDAL Microstation DGN base   | r idgin_babe initialibe   |         |
|   | GDAL ODBC base   |   |         |
|   | GDAL OpenJUMP JML base   |   |         |
|   | GDAL Postgresult Sult dump base  |   |         |
|   | GDAL Selaim Dose   |   |         |
|   | GDAL VDV-451/VDV-452/INTREST Data For base   |   |         |
|   | GDAL WASP .map format base   |   |         |
|   | ▶ Géométrie 3D   |   |         |
|   | Maillages  |   |         |
|   | Points   |   |         |
|   | Note : cette etape est optionnelle   |   |         |
|   | EuroSDR format for SimpleTree OSMS   |   |         |
| Configurateur d'item  | SimpleTree DTM,CHM to ply Export   |   |         |
|   | ▶ SimpleTree file Export   |   |         |
| Aucun élément dans la vue 3D  | Export avec nom de fichier adaptatif (DEPRECA base   |   |         |
| Nom Valeur  | Export d'attributs dans une boucle base  |   |         |
|   | Redanage de points dans une boucle base  |   |         |
|   | Replacer à la position par défaut  |   |         |
| Appliquer V Au  |  | Effacer   | Disable |
|   |  | -   |         |

-

Fichier Edition Fenêtre Vue Langue Aide

| Gestionnaire d'étape É  | 🖥 × 🗗 🗗 • 🔽 • Sync 🔍 💽 🙆                               |                | : 🔲 👔 🔳 🔛 :                | <b>=</b>                                   |      |   | Actions                           | 8 ×                 |
|---|--|----------------|----------------------------|--|------|---|-----------------------------------|---------------------|
|   |  | Items @ Beints |                            |  |      |   | ▼ Informa <sup>4</sup>            | tion                |
| for DSM (Zenzy)   |  | Pointa         |                            |  |      |   | Information                       | Item                |
| Per Davi (Zmax)   | G Shares   |                | )                          |  |      |   | V Selectiv                        | on                  |
| Remplissage des trous   | C Etapes   | 23             | Etana 22                   | · Evnart Cáa                               | mátr | CDALECDI                                      | Sélection                         |                     |
| 0 - 2- Filtre Gaussien  | Rechercher des étanes                                  | Configuration  | ι ειαρέ ΖΖ                 | $\cdot$ EXPOID GEO                         | meur | IE ZD = GDAL ESKI                             |                                   |                     |
| 11 - 3- Détécter les maximum  |  | Comgaradori    | •                          | •  |      |   |                                   |                     |
| %) 12 - Filtrer les maxima par voisinage  | Nom des étapes   | Configuration  |                            |  |      |   |                                   |                     |
| (0%) 13 - 5- Watershed (flooding)   | Favoric  |                | I Snaperile                |  |      |   |                                   |                     |
| (0%) 14 - 6- Créer des rasters par couronne   | D Charner  |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
| (0%) 15 - 7- Analyser / Rogner les couronnes  | Exporter   |                | Configuration des résultat | s d'entrée (GDAL ESRI Shapefile (28))      |      |   |                                   |                     |
| (0%) 16 - 8- Extraire les points par couronne (v2)  | ▶ Autres   |                |                            |  |      |   |                                   | 2                   |
| (0%) 17 - Garder les Items contenus dans une em   | 🗧 🥒 Géométrie 2D                                       |                | Nom des résultats          | Etape                                      | Aide | Séléction des données d'entrée                |                                   |                     |
| (0%) 19 - 4- Aioute les données LAS aux placet  | GDAL Atlas BNA   | base           | A Résultat                 |  | 0    | Données disponibles                           | Sél. Données recht *              |                     |
| (0%) 21 - Métriques de noints (XVZ)   | GDAL AutoCAD DXF                                       | base           | ✓ Liste de readers         | ONF_StepPolygonFromMask (27)               |      | 4 Liste de readers                            |                                   |                     |
| (0%) 22 - Métriques de rasters  | GDAL Comma Separated Value                             | base           |                            | Pb_stepComputervastenvietnes (22)          |      | 4 Groupe                                      | * [Group]                         |                     |
| <ul> <li>(0%) 22 - Metriques de l'asteris</li> <li>(0%) 22 - Emant d'attribute demana ha</li> </ul> | GDAL ESRI Shapefile                                    | base           | Liste de readers           | PB_StepComputePointMetrics (21)            |      | ▲ Fichier                                     | Groupe [Grour _                   |                     |
| (0%) 25 - Export d attributs dans une bo  | GDAL Geoconcept  | base           | Liste de readers           | ONF_StepAddLASDataToPlots (19)             |      | d Clusters isolés (grp)                       | Groupe [Group                     |                     |
| 4 🔛 (0%) 24 - GDAL GeoTIFF  | GDAL Geography Markup Language (GML                    | ) Dase         | Liste de readers           | ONF_StepFilterElementsByXYArea (17)        |      | Cluster isolé [Raster <float>]</float>        | Item []                           |                     |
| 🤤 (0%) 25 - GDAL GeoTIFF  | GDAL GEOSON  | bace           | Liste de readers           | SEG_StepExtractPointsByCluster02 (16)      |      | Masque [Raster <quint8>]</quint8>             | Item []                           |                     |
| 📴 (0%) 27 - Création de polygones à partir  | GDAL GMT ASCII Vectors                                 | hase           | Liste de readers           | SEG_StepAnalyzeAndFitCrowns (15)           |      | Image Modifiée [Raster <float>]</float>       | Item []                           |                     |
| ۰ III. ۲  | GDAL GPSBabel  | base           | Liste de readers           | SEG_StepSeparateClusters (14)              |      | Masque Modifié [Raster <quint8>]</quint8>     | Item []                           |                     |
| entre di sulla  | GDAL GPSTrackMaker                                     | base           | Liste de readers           | SEG_StepComputeWatershed (13)              | 5    | Attributs des couronnes [Attribute list]      | Item []                           |                     |
| Gestionnaire de modele  | GDAL GPX   | base 🚊         | Liste de readers           | CINF_StepFilteriviaximaByNeighbournood (12 | .)   | Scène extraite [Point scene]                  | Item []                           |                     |
| Aucun élément 🗸 👩 🔳   | GDAL IHO S-57 (ENC)                                    | base           | Liste de readers           | SEG_StepDetectividxima (11)                |      | Données LAS placette (LAS Point attributes sh | ortcut] Item []                   |                     |
|   | GDAL Keyhole Markup Language (KML)                     | base           | Liste de readers           | LIE StepPitEilling (9)                     |      | Metriques (Attribute list)                    | litem []                          | Jes                 |
| Nom 1 Type  | GDAL MapInfo File                                      | base           | Liste de readers           | ONE StepComputeDSMOnly (8)                 |      | Polygone [2D polygon]                         | Item []                           | P X                 |
|   | GDAL Memory  | base           | Liste de readers           | PB StepUseReaderToLoadFiles (7)            |      |   | M Ment []                         |                     |
|   | GDAL Microsoft SQL Server Spatial Databa               | se base        | Compteur                   | PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6)        |      | Entête [] AS Header]                          | Item []                           |                     |
|   | GDAL Microstation DGN                                  | base           | Liste de readers           | PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6)        |      | Emprise [2D box]                              | Item []                           |                     |
|   | GDAL ODBC  | base           | Liste de readers           | ONF_StepAddTileXYAreas (5)                 |      | Emprise (Buffer) [2D box]                     | Item []                           |                     |
|   | GDAL OpenJUMP JML                                      | base           | Liste de readers           | PB StepCreateReaderList (4)                |      |   | · · · · · · · · · · · · · · · · · |                     |
|   | GDAL PostgresQL SQL dump                               | base           |                            | m  |      |   |                                   |                     |
|   | GDAL U.S. Census TIGER/Line                            | base           |                            |  |      |   | OK Cancel                         |                     |
|   | GDAL VDV-451/VDV-452/INTREST Data Fo                   | r base         |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   | GDAL WAsP .map format                                  | base           |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   | Géométrie 3D   | 1214 002       |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   | ▶ Maillages  |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   | ▶ Points   |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   | Rasters / Images                                       |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   | Voxels   |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   | EuroSDR format for SimpleTree QSMS                     |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
| Configurateur d'item d  | SimpleTreeDTM,CHM to ply Export                        |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
| Augun élément dans la vuis 2D   | Simple Free file Export                                |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
| Aucun element dans la vue 50  | Export avec nom de richier adaptatif (DEPREC)          | A Dase         |                            |  |      |   |                                   |                     |
| Nom Valeur  | Pedallage de points dans une boucle                    | base           |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   | Film   | UDSC V         |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   | Replacer à la position par défaut                      |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   |  |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
| Appliquer 🛛 🛛 Au  | It Replacer au démarrage à la dernière position connue |                |                            |  |      |   | Effacer                           | Disable             |
|   |  |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
|   |  |                |                            |  |      |   |                                   |                     |
| 🕘 ⋵ 🚞 🖸 📀   | 💽 💫 C 📴 📲  | 0              |                            |  |      |   | FR 🔺 🌒 🏴 🕯                        | 11:42<br>18/09/2017 |

-----

| Gestionnaire d'étape                                |  |                                | ()  |        |   | Actions     | 8 ×     |
|---|--|--------------------------------|---|--------|---|-------------|---------|
|   |  |                                |   |        |   |             |         |
|   | ^   📘 🗳 💭 🔛 📕 🛑 🕱 🔍                                      | Items 🔘 Points 🔘 Faces 🔘 Edges |   |        |   | Information | on      |
| éer DSM (Zmax)                                      |  |                                |   |        |   |             | em .    |
| Remplissage des trous                               | C Etapes   |                                |   |        |   | Selection   |         |
| 0 - 2- Filtre Gaussien                              | Perhercher des étapes                                    | Configuration Etape Z          | z : Export Ge                             | ometri | IE ZU – GUAL ESKI                             |             |         |
| 11 - 3- Détécter les maximum                        | Kedielalei des etapes                                    | Conliguration                  |   |        |   |             |         |
| %) 12 - Filtrer les maxima par voisinage            | Nom des étapes   | Configuration                  | <b>^</b>                                  |        |   |             |         |
| (0%) 13 - 5- Watershed (flooding)                   | Favoris  | Shapeni                        | e   |        |   |             |         |
| 0%) 14 - 6- Créer des rasters par couronne          | De Charger   |                                |   |        |   |             |         |
| (0%) 15 - 7- Analyser / Rogner les couronnes        | Exporter   | Configuration des résu         | ltats d'entrée (GDAL ESRI Shapefile (28)) |        |   |             |         |
| (0%) 16 - 8- Extraire les points par couronne (v2)  | Autres   | Num day of a days              | These                                     | Alla A | Séléction des données d'entrée                |             |         |
| 4 😂 (0%) 17 - Garder les Items contenus dans une em | GDAL Atlas BNA   | hase                           | CNE Share Add Tile VV Areas (E)           | Alde   |   |             |         |
| 4 🔛 (0%) 19 - 4- Ajoute les données LAS aux placeti | GDAL AutoCAD DXF   | base Liste de read             | ers ONF_StepAddTileATAreas (5)            |        | Données disponibles Sél. Données recherché    | es          |         |
| (0%) 21 - Métriques de points (XYZ)                 | GDAL Comma Separated Value                               | base A Résultat compteur       |   | 0      | 4 Compteur                                    |             |         |
| <ul> <li>(0%) 22 - Métriques de rasters</li> </ul>  | GDAL ESRI Shapefile                                      | base 🔽 Compteur                | PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6)       |        | Compteur [Loop counter]                       | ounterl     |         |
| (0%) 23 - Export d'attributs dans une bo            | GDAL Geoconcept  | Mom de base (optio             | nnel)                                     | 0      | compress (coop comment) 🖂 — compress (coop co |             |         |
| 4 (0%) 24 - GDAL GeoTIFF                            | GDAL GeolSON   | base Liste de read             | ers ONF_StepPolygonFromMask (27)          |        |   |             |         |
| (0%) 25 - GDAL GeoTIFF                              | GDAL GeoRSS  | base Liste de read             | ers PB_StepComputeRasterMetrics (22)      |        |   |             |         |
| (0%) 27 - Creation de polygones a partir            | GDAL GMT ASCII Vectors                                   | base Liste de read             | PB_StepComputePointMetrics (21)           |        |   |             |         |
|   | GDAL GPSBabel  | base Liste de read             | ers ONF StepFilterElementsBvXYArea (17)   |        |   |             |         |
| Gestionnaire de modèle                              | GDAL GPSTrackMaker                                       | base 🗌 Liste de read           | ers SEG_StepExtractPointsByCluster02 (16) |        |   |             |         |
| Augus álámant 📼 🙈 🔳                                 | GDAL IHO S-57 (ENC)                                      | base E Liste de read           | ers SEG_StepAnalyzeAndFitCrowns (15)      | E      |   |             |         |
|   | GDAL Keyhole Markup Language (KML)                       | base Liste de read             | ers SEG_StepSeparateClusters (14)         |        |   |             | Jes     |
| Nom 1 Type  | GDAL MapInfo File  | base Liste de read             | ers SEG_StepComputeWatershed (13)         | 4(12)  |   |             | P X     |
|   | GDAL Memory  | base Liste de read             | ers SEG StepDetectMaximabyVeighbournoo    | u (12) |   |             |         |
|   | GDAL Microsoft SQL Server Spatial Database               | base 📃 Liste de read           | ers SEG_StepGaussianFilter (10)           |        |   |             |         |
|   | GDAL ODBC  | base Liste de read             | ers LIF_StepPitFilling (9)                |        |   |             |         |
|   | GDAL OpenJUMP JML  | base Liste de read             | ers ONF_StepComputeDSMOnly (8)            |        |   |             |         |
|   | GDAL PostgreSQL SQL dump                                 | base 🖌 🕹                       | Pro PR StenliseReaderToLoadFiles (7)      |        |   |             |         |
|   | GDAL Selafin   | base                           |   |        |   |             |         |
|   | GDAL U.S. Census TIGER/Line                              | base                           |   |        |   | Lak Cancel  |         |
|   | GDAL VDV-451/VDV-452/INTREST Data For.                   | hase                           |   |        |   |             |         |
|   | ▶ Géométrie 3D   |                                |   |        |   |             |         |
|   | ▶ Maillages  |                                |   |        |   |             |         |
|   | Points   |                                |   |        |   |             |         |
|   | Rasters / Images     Novels                              |                                |   |        |   |             |         |
|   | EuroSDR format for SimpleTree OSMS                       |                                |   |        |   |             |         |
| Configurateur d'item 5                              | SimpleTree DTM,CHM to ply Export                         |                                |   |        |   |             |         |
|   | SimpleTree file Export                                   |                                |   |        |   |             |         |
| Aucun élément dans la vue 3D                        | Export avec nom de fichier adaptatif (DEPRECA.           | base                           |   |        |   |             |         |
| Nom Valeur  | Export d'attributs dans une boucle                       | base                           |   |        |   |             |         |
|   | Redanage de points dans une boucie                       | Disce T                        |   |        |   |             |         |
|   | Replacer à la position par défaut                        |                                |   |        |   |             |         |
| Appliquer V Au                                      | to 📝 Replacer au démarrage à la dernière position connue |                                |   |        |   | Effacer     | Disable |

Fichier Edition Fenétre Vue Langue Aide



Fichier Edition Fenêtre Vue Langue Aide

0

0

w





| CompuTree - [Document 1]  |   |   |
|---|---|---|
| Fichier Edition Fenêtre Vue Langue Aide   |   | _ & ×   |
| 🤚 C 🔘 🔁 🖬 👔 💥 🕪 🕪 20 🖶 💌 1  | 🖹 1 🖶 🎲 🎲 🔚 🏂 4 4 0   |   |
| Gestionnaire d'étape 6 × 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10   |   | Actions & ×   |
| ▲ 😂 6 - Boucle sur les groupes  | Image: Second | Information Item  |
| Liste de readers (COPY)   | cécuter le script   | Selection   |
| <ul> <li>(0%) 9 - Remplissage des troc</li> <li>(0%) 10 - 2- Filtre Gaussien</li> <li>(0%) 11 - 3- Détécter les maximur E</li> </ul>  | Lancer les traitements  |   |
| <ul> <li>(0%) 12 - Filtrer les maxima par</li> <li>(0%) 13 - 5- Watershed (floor</li> <li>(0%) 14 - 6- Créer des rast</li> <li>(0%) 15 - 7- Analyser / R</li> <li>(0%) 15 - 8- Extraire le</li> <li>(0%) 17 - Garder les</li> <li>(0%) 19 - 4- Ajour</li> <li>(0%) 21 - Métri</li> <li>(0%) 22 - Métri</li> </ul> | <ul> <li>Le traitement est en cours (en fin de traitement le bouton « Lancer les traitements » redevient vert)</li> </ul>   |   |
| Aucun élément   |   | Actions Synchronisation des vues  |
| Nom 1 Type  |   |   |
|   |   | Plugin_Base initialisé         PB_StepCreateReaderList (4) - Start computing at 11:43:58         PB_StepCreateReaderList (4) - Computing completed, elapsed time: 0h:0m:0s:10ms         ONF_StepAddTileXYAreas (5) - Start computing at 11:43:58         Choosen size for tiles: 500 m         Taille constatée des dalles (4 dalles analysées) :         - Taille minimale selon X : 310.313 m         - Taille maximale selon X : 549.997 m         - Taille maximale selon X : 549.997 m         - Taille maximale selon X : 549.999 m         ONF_StepAddTileXYAreas (5) - Computing completed, elapsed time: 0h:0m:0s:4ms         PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6) - Start computing at 11:43:58         Début de boude, tour 1 sur 4 |
| Configurateur d'item 🗗 🗙  |   | E:/Rtech/Lidar/computree/jeu_test/las_h_tampon/<br>9935_64630.las   |
| Aucun élément dans la vue 3D 🔹  |   | PB_StepBeginLoopThroughGroups02 (6) -<br>Computing completed, elapsed time: 0h:0m:0s:6ms<br>PB_StepUseReaderToLoadFiles (7) - Start<br>computing at 11:43:58  |
| Appliquer V Auto  |   | Effacer Disable   |
|   |   |   |

# 2. Visualisation des résultats dans ArcGis







# FIN