

en\_US.png [...english version of this page](#)

Accueil du projet Computree v5.0

<b>Computree</b> est une plateforme de traitement de nuages de points 3D, issus de capteurs LIDAR ou de traitements photogrammétriques. Elle vise à regrouper des algorithmes pour l'analyse de <b>scènes forestières</b> , afin d'extraire des données sur la structure des arbres et des peuplements.	
Elle est gérée par le <b>Groupe Computree</b> :	Logos_Computree_mid.jpg
	
	
<b>Site officiel</b> : <a href="http://computree.onf.fr">computree.onf.fr</a>	
<a href="#">Vidéo de présentation de Computree</a>	

[L'utilisation de Computree implique l'acceptation de la Charte Computree, disponible ici](#)

Pour [télécharger Computree](#), cliquer ici.

Pour [apprendre à utiliser Computree](#), cliquer ici.

Pour [obtenir le code source de Computree, et apprendre à développer des plugins](#), cliquer ici.

Pour consulter la [liste des publications](#) utilisant Computree, cliquer ici

[Pour accéder à la wiki pour Computree v4.0. cliquer ici.](#)

Files			
IGN.png	3.42 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre
Ecofor.png	9.65 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre
INRA.jpg	18 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre
ONF.jpg	11.4 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre
Université_de_Sherbrooke.png	5.63 KB	07/19/2018	Piboule Alexandre