Tutoriels thématiques (How Tos)

en_US.png ...english version of this page

Cette section regroupe des tutoriels (How Tos) décrivant comment réaliser dans Computree certaines opérations. Il s'agit principalement de décrire quelle succession d'étapes, issues des plugins standards, utiliser pour obtenir telle ou telle information. En général un jeu de données et un script illustratifs sont fournis.

Les scripts et nuages de points exemples de chaque **How To** sont distribués avec la version exécutable de Computree, et sont disponibles dans le sous-répertoire *HowTo*. Si nécessaire ils sont disponibles en téléchargement ici : document#23.

N'hésitez pas à faire une demande (onglet *Nouvelle demande*, choisir le tracker *Wiki#*□□ □ □□□□ □ □ □□ □□□□□□□□□ □□□ □□□□ □□□□ apparaître ici. Dans ce cas décrivez précisément ce que vous souhaitez obtenir comme résultat et à partir de quel type de données. Eventuellement attachez un jeu de données pouvant servir de test.

How Tos disponibles :

HT1 - Charger, visualiser, découper et exporter un nuage de points T-Lidar

HT2 - Créer un Modèle Numérique de Terrain à partir d'un nuage de points T-Lidar

HT3 - Voxéliser une scène T-Lidar, et créer des profils de densité de points

HT4 - Mesurer des diamètres à 1,30 m de façon interactive

HT5 - Mesurer des diamètres à 1,30 m de façon automatique

HT6 - Isoler des houppiers de façon intéractive

HT7 - Ajout d'attributs à des objets détectés

Retour à l'accueil