en_US.png ...english version of this page

Obtenir le code source de Computree, et apprendre à développer des plugins

Toutes les informations à propos de la compilation de Computree et du développement de plugins sont dans le sous-projet ComputreeDevTool.
Les droits d'accès à ComputreeDevTool sont gérés séparément.
Pour y avoir accès, merci d'envoyer un mail à l'adresse suivante : alexandre.piboule@onf.fr

[[computreedevtools:Fr_quickstart| **Pour accéder à la procédure de mise en place d'un environnement de développement Computree**, cliquez ici :]]

La procédure décrit :

- Le téléchargement et l'installation des outils de développement
- Le téléchargement du code source
- Le téléchargement des dépendances
- La mise en place du projet de développement

[[computreedevtools:Fr_Wiki| **Le projet ComputreeDevTools fournit également :** (cliquer ici pour y accéder)]]

- De la documentation développeur
- Des outils d'aide au développement de plugins

Retour à l'acceuil