

Utilisation des actions

en_US.png [...english version of this page](#)

Jusqu'à présent nous avons vu comment créer un **arbre d'étapes**, l'exécuter et visualiser ses résultats.

L'objectif de Computree est de traiter les nuages de points à l'aide d'algorithmes automatiques contenus dans les étapes.

Cependant, il est parfois nécessaire **d'intervenir manuellement sur les résultats** . C'est pour cela que Computree propose le concept d' **action**.

Une **action** est un **outils**, utilisant les **vues** d'une certaine façon pour interroger et / ou modifier un résultat contenant certains types d'items.

Les actions, implémentées dans les plugins, peuvent être utilisées selon deux méthodes (une même action peut parfois être utilisable dans les deux modes) :

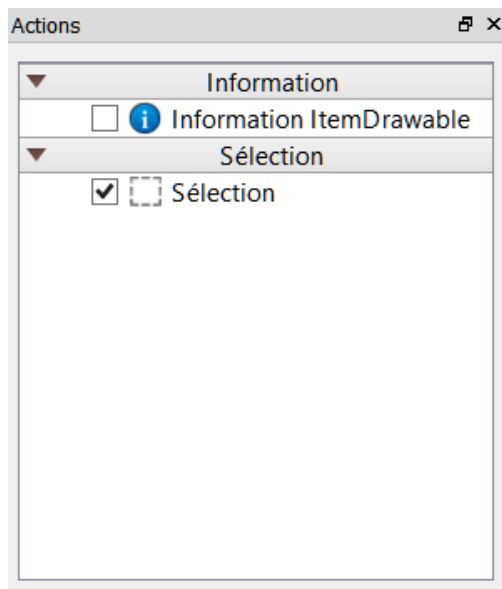
- Le **mode interactif** : une action est activée sur une vue existante, et les items qu'elle contient. En général dans ce mode les données ne sont pas modifiées.
- Le **mode étape** : une étape utilise une action pour réaliser une opération interactive pendant sont exécution.

Mode interactif

Le **mode interactif** est géré par le **gestionnaire d'actions** (Actions). Y sont listées toutes les actions disponibles pour la vue active.

Il suffit de cocher l'action souhaitée. **Une seule action peut être utilisé à la fois**.


Gestionnaire d'actions :




Les actions y sont classées par types. Quand on en coche une, elle devient active, et toutes les autres deviennent inactives.

Mode étape

En **mode étapes**, les actions ne sont pas visibles par l'utilisateur, car c'est une étape qui y fait appel lors de son exécution.

Dans ce cas, lorsque l'étape est exécutée, à un moment donné elle s'interrompt, et donne la main à l'utilisateur. L'icone  devient active (en couleur).

En général un message prévient l'utilisateur qu'il doit intervenir. La plupart du temps, l'action ouvre une vue spécifique, en fournissant une barre d'outils adaptée à sa fonction.

Une fois que l'utilisateur a réalisé l'opération nécessaire, il lui suffit de cliquer sur , pour lancer la suite de l'exécution, sur la base du travail interactif réalisé.

Il est possible d'ajouter des items à l'aide du **gestionnaire de modèle** ou du **gestionnaire d'items** dans la vue créée par l'action, conjointement avec les tracés réalisés par l'action elle-même.

Actions disponibles dans le Plugin Base

[[plugin-base:Fr_wiki#Actions fournies par le plugin|Se rendre sur la page Wiki du Plugin Base]]

| | | |
|---|--|---|
| Page précédente (Fonctionnement des vues) | Retour au sommaire GUI | Page suivante (Utilisation des exporters) |
|---|--|---|

Files

| | | | |
|--------------------|---------|------------|-------------------|
| action_manager.png | 7.28 KB | 04/01/2014 | Piboule Alexandre |
| hand.png | 2.02 KB | 04/01/2014 | Piboule Alexandre |