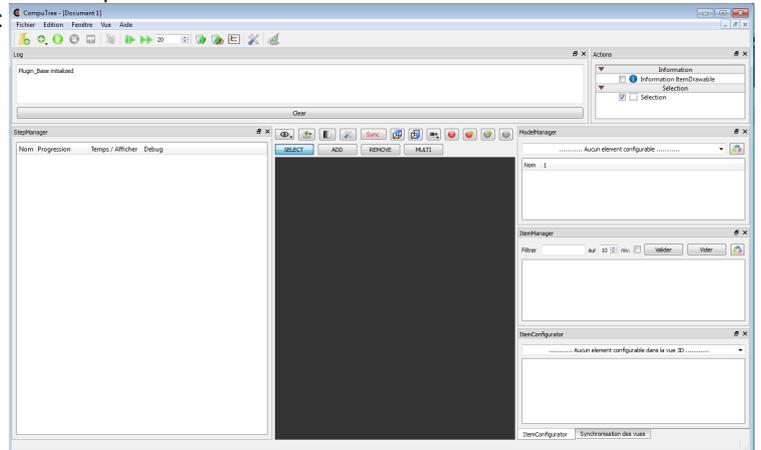


TP d'application : utilisation de l'interface ComputreeGUI

1. Lancer Computree
2. Tester les deux configurations standard pour l'organisation des composants
3. Essayer de reproduire l'agencement présenté ci-dessous :



4. Vérifier la liste des plugins chargés
5. Afficher la fenêtre **A propos de Computree**
6. Obtenir les informations sur l'étape EO_StepExtractSoil03 du plugin ONF-ENSAM
7. Télécharger le nuage de points sample_cloud.xyb
8. Si besoin, lancer Computree
9. Ajouter une étape permettant de charger le nuage de points
10. Ajouter une étape OE_StepExtractSoil03 (plugin ONF-ENSAM)
11. Ajouter une étape OE_StepHorizontalClustering03 (plugin ONF-ENSAM), en utilisant la scène **végétation**. [besoin d'aide ?](#)
[besoin d'aide ?](#)

Lors de la configuration des résultats d'entrée, double-Cliquer sur scène végétation

12. Enregistrez le script sous le nom script_tp_01
13. Lancez l'exécution
14. Par le **gestionnaire d'étapes**, obtenez l'aide sur l'étape OE_StepHorizontalClustering03 (plugin ONF-ENSAM) [besoin d'aide ?](#)
[besoin d'aide ?](#)

Dans le gestionnaire d'étapes (StepManager), faire un clic-droit sur l'étape OE_StepHorizontalClustering03 , puis cliquer sur informations sur l'étape

15. Obtenir à droite quatre vues 3D synchronisées (et bien réparties) : une avec les points sol, une avec les points végétation, une avec le MNT, et une avec la scène complète. Vérifier que la synchronisation fonctionne, en naviguant avec les boutons gauche et droit de la souris (+ molette pour le zoom). [besoin d'aide ?](#)[besoin d'aide ?](#)

Pour répartir les vues, utiliser le menu Vue / Tile

Utiliser les colonnes numérotées du gestionnaire de modèles (ModelManager) pour mettre chaque élément dans la vue correspondante

16. Changer la configuration du MNT (CT_Grid2DXY<f>) pour afficher le MNT non pas en 2D, mais en 3D [besoin d'aide ?](#)[besoin d'aide ?](#)

Dans le configurateur d'items (ItemConfigurator), choisir CT_Grid2DXY<f> dans la combo-box, cocher le Mode 3D, décocher le Mode carte

17. Modifier la couleur des points du sol en marron (couleur unie), et celle des points végétation en vert (idem). Afficher les deux dans la vue 3D qui contenait la scène entière [besoin d'aide ?](#)

clic-droit dans le gestionnaire de modèles (ModelManager), après avoir coché le résultat dans le gestionnaire d'étapes (StepManager)

18. Ajouter une étape *OE_StepFilterClustersBySize* (Plugin OnfEnsam)
19. Ajouter une étape *OL_StepThowParticules05* (Plugin OnfLsis)
20. Ajouter une étape *OL_StepCreatePolylines02* (Plugin OnfLsis) visant à créer des polygones sur les particules (et non sur les points) [besoin d'aide ?](#)

Lors de la configuration des résultats d'entrée, double-Cliquer sur le résultat d'entrée, puis à droite cocher les particules

21. Ajouter une étape *OL_StepFilterArcPolylines02* (Plugin OnfLsis)
22. Ajouter une étape *OE_StepDetectSection06* (plugin ONF-ENSAM) visant à créer des sections à partir des points (et non des particules) [besoin d'aide ?](#)

Lors de la configuration des résultats d'entrée, double-Cliquer sur le résultat d'entrée, puis à droite cocher les points

23. Lancer l'exécution
24. Nettoyez toutes les vues. Ne garder qu'une vue 3D ouverte, et lui donner tout l'espace disponible. [besoin d'aide ?](#)

Pour nettoyer toutes les vues : cliquer sur l'icone balais de la barre d'outils principale

25. Afficher les sections créées par *StepDetectSection06*, avec des couleurs différentes par sections [besoin d'aide ?](#)

clic-droit sur sections dans le gestionnaire de modèles (ModelManager) après avoir coché le résultat dans le gestionnaire d'étapes (StepManager)

26. Ajouter une vue tableur, et organiser la zone de vues pour voir en même temps la vue tableur et la vue 3D. Synchroniser la vue tableur avec la vue 3D
27. Dans la vue 3D sélectionner plusieurs sections. Des données devraient s'afficher dans la vue tableur
28. Nettoyer la vue 3D
29. Exporter le script sous le nom *script_tp_02*
30. Charger le script *script_tp_02*. Lancer l'exécution
31. Dans ce second script, Modifier la résolution du MNT (passer à 1 m) dans l'étape *OE_StepExtractSoil03*. Relancer l'exécution. Visualiser le résultat [besoin d'aide ?](#)

clic-droit sur l'étape dans le gestionnaire d'étapes (StepManager), puis configurer

32. Ajouter au même niveau une autre étape *OE_StepExtractSoil03*, cette fois avec un MNT à 2 m de résolution. Lancer l'exécution. Visualiser de façon synchronisée, dans trois vues 3D, les trois versions du MNT, en mode 3D.
33. Reconfigurer les résultats d'entrée de l'étape *OE_StepHorizontalCustering04*, avec deux tours. L'un pour les points de végétation. L'autre pour les points sols. Relancer l'exécution [besoin d'aide ?](#)

clic-droit sur l'étape dans le gestionnaire d'étapes (StepManager), puis configurer les résultats d'entrée

34. Exporter le script sous le nom *script_tp_03*

Files

tp1_01.png
sample_cloud.xyb

58.2 KB
11.5 MB

03/31/2014
04/01/2014

Piboule Alexandre
Piboule Alexandre